

2025 GBGC 온더트립 GAME JAM

(with 마이미 게임잼)

참가자 안내문

□ 대회개요

- 행사명 : 2025 GBGC 온더트립 GAME JAM (with 마이미 게임잼)
- 행사일시 : 2025. 11. 07.(금) ~ 11. 09.(일) [3일간]
 - ※ 기획자(팀장) 사전 오리엔테이션 : 2025. 10. 24. (비대면 온라인 Zoom)
- 행사장소 : 경북 경주시 교원드림센터 (경상북도 경주시 보문로 280-34 경주 교원드림센터)
- 행사목적 : 창의적인 게임 개발 아이디어 발굴 및 제작을 위한 협업의 장 제공, 참가자 간 네트워크 형성 및 지역 게임 산업 활성화

□ 대회요강

- 참가 자격 : 게임 개발에 관심 있는 고등학생, 대학생, 일반인 대상
 - ※ 경북 도민 우선선발, 미성년자 동의서 필수
- 선발 인원 : 총 50명(참가자 40명 + 대기인원 10명)
 - ※ 기획자 10명 / 프로그래머 10명 / 아트(그래픽 디자이너) 20명 (1:1:2비율)
 - ※ 선발된 대기인원은 불참 인원 발생 시 순차적으로 참여 예정
 - ※ 기획자로 신청한 참가자는 팀장으로 선발되어 활동하게 됩니다.
- 팀 구성 : 개인 신청 / 팀 신청 가능(개인 참가자 사전 팀 결성)
- 대회 일정
 - 참가자 접수(10/02~10/16) : 40명(분야별 접수)
 - 참가자 선정 (10/20) : 서류 검토 및 분야별 균등 및 랜덤 선정
 - 사전 오리엔테이션(10/24) : 행사관련 설명
 - 게임잼(11/07~09) : 개회식, 팀 빌딩, 게임 제작, 게임 시연 및 발표, 시상 등
- 주요 내용
 - 교육/멘토링 : 게임 제작 전문가 강연 및 교육, 전문가 멘토링

- 기획/제작 : 개인 및 팀별 주제에 맞는 게임기획, 제작
- 평가/시상 : 최종 제작 결과물 시연 및 발표, 심사 결과에 따른 시상

○ 시상내역

구 분	시상내역	수상인원
대 상	100만 원 + 부상	1팀
최우수상	50만 원 + 부상	1팀
우 수 상	25만 원 + 부상	1팀
참가 인증서	참가자 전원 참가 인증서 제공	전원

- ※ 상기 부문별 시상 편수 및 상금은 변경될 수 있음
- ※ 결과물 선정 시, 해당하는 적격 수상자가 없을 경우 시상하지 않을 수 있음

○ 게임잼 제공사항

- 게임 개발 환경에 필요한 장비 제공
- 참가자를 위한 웰컴 키트 제공
- 간식 제공 등 주요 시설 운영을 위한 물품 ※ 식/음료, 간식 등
- 참가자 식사 제공 예정
- 게임잼 개최 관련 기획자 사전 오리엔테이션 시행
- 기획자 참여 인원 디스코드 채널 사전 입장
- 사전OT 1일 전 URL 링크 공유

구분	시 간		운영내용
10/24 사전 OT	15:00~16:00	60'	<ul style="list-style-type: none"> - 행사 개요 - 주제안내 / 최종산출물 안내 - 기획 발표 안내 / 팀 구성 안내 - 질의응답

- 주제 고지 후 기획안 사전 작성
- 10/20(월) 참가자 대상 팀 선정, 참가자 주의사항 등 사전 교육 진행 (자료 배포)
- 안전 및 건물 구조상 이용 제한 사항 사전 공지 등 안내
- 게임잼 운영
 - 게임잼 주제 선정, 아이디어 피칭, 팀 빌딩, 개발 진행 지원, 결과물 시연회, 기념품 제공 등 행사 운영
 - 조별/분야별 멘토링 지원
 - 참가자들이 게임 개발에 전념할 수 있는 환경 조성 및 운영

- 이벤트 진행
 - 참가자의 행사 참석 몰입도를 높일 수 있는 이벤트 진행
 - ※ 게임과 관련되고, 행사에 방해되지 않는 형태로 구성
 - 게임잼 참가자 만족도 조사 진행(설문작성 등)
 - 참가 애로사항 및 보완사항 파악(설문 결과로 향후 행사 개선 적용)

○ 행사 결과물

- 행사기간 내 활동, 인터뷰 등을 통해 영상 제작, 게임 결과물 공유 등
- 게임 결과물 등록을 위한 아카이브 생성
- 현장 촬영에 대한 참가자 개인정보 촬영 동의서 수집 예정
- 행사 현황 사진 및 동영상 촬영

○ 추진일정(타임테이블)

구분	시 간		운영내용
11/07 1일차	14:00~14:30	30'	참가인원 확인 및 발표 순서 추첨
	14:30~15:00	30'	개회식 / 주제발표 / 안내사항 전달
	15:00~15:50	50'	기획자 아이디어 발표 1 (인당 5분이내)
	15:50~16:00	10'	휴식
	16:00~16:50	50'	기획자 아이디어 발표 2 (인당 5분이내)
	16:50~17:30	30'	팀별 세팅
	17:30~18:30	60'	저녁식사 및 휴식
	18:30~	-	팀 빌딩 - 기획안 점검 및 개발
11/08 2일차	08:00~09:00	60'	세면 및 아침 식사
	09:00~12:00	150'	팀 빌딩 및 멘토링 I
	12:00~13:00	60'	점심 식사 및 휴식
	13:00~14:00	60'	경품 EVENT!
	14:00~18:00	30'	팀 빌딩 및 멘토링 II, III
	18:00~19:00	60'	저녁 식사 및 휴식
	19:00~	60'	팀 빌딩
11/09 3일차	08:00~09:00	60'	세면 및 아침 식사
	09:00~11:00	120'	팀 빌딩 / 결과물 제출(11시 마감)
	11:00~12:30	90'	게임 시연 및 심사
	12:30~13:30	60'	시상 및 기념촬영 / 폐회식

※ 상기 일정은 진행상황에 따라 변경될 수 있음

□ 안내사항

- 기획자는 사전에 공개된 주제를 활용한 게임기획 아이디어를 행사 당일 발표 해야함
- 숙소 제공은 별도로 제공되지 않으며 행사장 내의 공용의 휴식 공간이 설치될 예정.
- 참가비 무료, 식사 및 간식 무상제공.
- 게임 개발에 필요한 장비 지원은 별도로 제공되지 않으니, 개발 장비는 개인지참 부탁드립니다.(개인 노트북 등)
- 개인 위생품, 상비약 등 게임잼 참여에 필요한 개인 물품들은 개인지참 부탁드립니다.
- 분실 위험이 있는 고가의 물품은 별도로 보관해 드리지 않으니 가급적 미지참 부탁드립니다.
- 미성년자 참가자 경우 법적 보호자 동의서를 준비하여 제출해야 합니다.

□ 유의사항

- 제출하신 일체 서류 및 물품은 반환 불가
- 수상작품의 저작권과 그에 따른 일체 권리는 창작자 소유
- 2025 GBGC GAME JAM 출품작이 다음에 해당하는 경우, 수상 취소 및 상금 전액 환수 조치 예정
 - 타 공모전, 타 대회에서 수상한 작품인 경우
 - 기상용화 되어 있는 작품인 경우
 - 기존 작품을 각색, 개작, 표절한 것이 밝혀질 경우
- 상금은 세금 공제 후 지급

□ 접수/문의

- 접수 : 네이버폼 제출(<https://naver.me/FOZtRc7P>)
- 문의 : 운영사무국 (T:055-338-6705) (gonggamore@naver.com)