

2025년 강콘 웹툰·캐릭터 공모전

강원콘텐츠코리아랩에서는 웹툰, 캐릭터 창작자들의 동기부여 및 우수 콘텐츠 발굴을 위한 「강콘 웹툰·캐릭터 공모전」을 개최하오니, 창작자들의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025. 6.

강원정보문화산업진흥원장

I 사업목적

- 강원 지역 웹툰·캐릭터 분야 우수 창작자 발굴 및 콘텐츠 창작 활동 활성화
- 창작자의 창작을 독려하고, 지속 가능한 후속 지원 체계를 통해 지역 콘텐츠 산업의 성장 도모

II 공모개요

- 공모분야: 웹툰, 캐릭터

- 공모주제

구 분	주 제
웹 툰	자 유
캐릭터	강원콘텐츠코리아랩의 특징을 살린 '강콘이' 캐릭터

- 접수기간: 공고일로부터 ~ 8. 20. (수) 16:00

- 참여자격: 강원도민 누구나(강원도 소재 학교 재학생, 직장인 포함)

* 개인 및 팀으로 참여 가능

- 콘텐츠 규격 및 내용

부문	내용			
	규격	제출형식	주제	형식 및 분량
웹툰	1. 스크롤형: 가로 1080px, 세로 자유 2. 컷툰형: 가로 1080px · 세로 1350px	- JPG 또는 PNG - 300dpi 이상	자유	<ul style="list-style-type: none">완결된 형식의 웹툰(스토리 완결 필수)회차: 1회 이상(제한 없음)컷수: 총 30컷 이상
캐릭터	A4	- JPG 또는 PNG - 300dpi 이상	강원콘텐츠코리아랩을 대표할 수 있는 마스코트 '강콘이' 캐릭터	<ul style="list-style-type: none">캐릭터 설정(작품의도, 성격 등)캐릭터 텐어라운드(정면, 측면, 후면)캐릭터 응용 동작(3개 이상)

□ 캐릭터 디자인 방향

- 누구나 자유롭게 상상하고 시도할 수 있다는 가치를 담은 디자인
 - 유사 공공기관 캐릭터와 차별화된 독창적 형태, 설정 부여
 - 연령과 성별을 불문하고 호감과 친근감을 줄 수 있는 외형
 - 홍보물품, SNS, 영상 등 다양한 채널에 적용 가능한 구조
- * 공고문 5p 내 강원콘텐츠코리아랩 소개 내용 참조

□ 시상내역

구분	최우수상(1명)	우수상(2명)	장려상(3명)	특별상(1명) ※고등학생	계	
					인원(명)	총상금
웹툰	200만원	100만원	50만원	20만원	7	570
캐릭터	100만원	50만원	30만원	20만원	7	310
합 계					14	880

* 시상내역은 심사결과에 따라 변동될 수 있음

* 적격자가 없다고 판단될 경우 선정하지 아니할 수 있음

* 특별상은 지역 고등학생만을 대상으로 수상함

□ 특전/혜택

- 입상작 전시 및 홍보 지원
- 입상작 강원콘텐츠코리아랩 지원 사업 신청 시 가산점 부여
(입주공간 지원, 전시회 참가지원, 콘텐츠 제작 지원, 마케팅 지원 등)

III

심사 및 선정기준

□ 심사 및 선정 (* 일정 변경가능)

적합성 검토	1차 심사	2차 심사	증복수혜 검토	결과 발표
필수 자료 제출 여부, 참여 제한 여부 등 내부 검토	▶ 내부심사 ※시상 인원의 3배수 선정 8월 넷째 주	▶ 전문가 심사 8월 넷째 주	▶ 타 기관 증복수혜 검토 9월 첫째 주	▶ 선정 및 결과 발표 9월 둘째 주
8월 셋째 주				

- 심사위원회는 산업계, 학계, 유관기관 등 관련 산업의 전문가 5인 이상으로 구성
- 심사위원별 평가점수 중 최고점과 최저점을 제외한 점수의 산술평균 점수를 계산 후 종합점수 70점 이상 고득점 순으로 선정
- 웹툰부문 동점일 경우 창의성, 대중성, 완성도 고득점 순으로 선정
- 캐릭터부문 동점일 경우 상징성·정체성, 창의성, 대중성·활용성, 완성도 고득점 순으로 선정

심사기준

- 웹툰부문

평가 항목	내용	배점
창의성	독창적인 아이디어와 차별화된 스토리 및 연출 구성	40점
대중성	다양한 독자층에게 매력적으로 다가갈 수 있는 흥미 요소와 몰입도	30점
완성도	작화의 표현력, 컷 구성, 연출 등 기술적 완성도와 작품의 완결성	30점
	합계	100점

- 캐릭터부문

평가 항목	내용	배점
상징성·정체성	강원콘텐츠코리아랩의 특징과 이미지를 잘 담았는가	30점
창의성	독창적이고 새로운 아이디어인가	25점
대중성·활용성	대중에게 친근하고, 다양한 활용이 가능한가	25점
완성도	작품의 완성도가 높고 표현이 충실히 한가	20점
	합계	100점

IV

접수방법 및 제출서류

신청 및 접수

- 접수기간: 공고일로부터 ~ 8. 20. (수) 16:00
- 신청방법: 이메일 접수(ckl@gica.or.kr)
- 웹툰, 캐릭터 분야의 중복 지원은 가능하나 중복 수상은 불가
- 제출서류는 일체 반환되지 않으며, 진흥원의 요청이 없는 한 수정할 수 없음

제출서류 목록

No	제출서류	제출형식	비고
1	참가신청서	PDF (서명/날인 필수)	-
2	[붙임1] 저작권 및 개인정보수집·이용동의서	PDF(서명/날인 필수)	-
3	[붙임2] 작품기획안	PDF	-
4	출품작	JPG 또는 PNG	-
5	작품 원본파일	PSD, AI 등	작품의 레이어가 있는 원본파일
6	주민등록증 사본 (또는 재직증명서, 재학증명서 등)	PDF	강원도 거주 증명 서류

문의

- 문의처: 033-245-6329, wls14714@gica.or.kr
- 문의시간: 평일 10시~17시

V

유의사항

- 응모작은 다른 공모전에서 수상한 작품은 접수할 수 없음. 타인의 지적 재산권을 침해한 사실이 확인될 경우 심사에서 제외됨. 선정 이후라도 지원 취소, 시상금 회수, 민·형사상 법적 조치가 취해질 수 있음.
- 상업적 목적 지나치게 선정적 폭넓적이거나 미풍양속에 위배 되는 작품은 심사대상에서 제외
- 저작권(서체 등) 및 초상권 침해, 명예훼손 등의 문제가 발생할 경우, 관련된 일체 법적·도의적 책임은 응모자에게 있음
- 맞춤법 오류(국립국어원 표기에 따름), 이미지 깨짐 등 파일 오류로 인한 불이익은 응모자에게 있음
- 생성형 AI 사용 작품 출품 불가.(AI 활용 여부를 확인하기 위한 원본 파일 제출 필수)
- 저작권 및 사용권
 - 수상작의 저작권(저작재산권 및 저작인격권)은 수상자에게 귀속함.
 - 주최 측은 수상작을 비영리 홍보 목적(전시, 온라인 게시, 홍보물 및 굿즈 제작 등)으로 사용할 수 있는 비독점적·무상 사용권을 가짐
 - 출품자는 출품과 동시에 위 사항에 동의한 것으로 간주함.
- 수상 작품은 고화질 원본 파일 제출 필수
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 사업 및 접수 요령 미숙지에 따른 불이익은 응모자의 책임으로 간주
- 응모자는 기타 진흥원에서 요청하는 사항에 대하여 성실히 응해야함

VI

강원콘텐츠코리아랩 소개 내용

- 사업목적
 - 아이디어의 발굴부터 창제작, 사업화, 투자, 마케팅 등 전 과정이 원활하게 이뤄져 지역 콘텐츠 창작 생태계 집중 육성을 통한 산업기반 마련
- 주요 기능 및 역할
 - 지역 콘텐츠 창작자 대상 시설·장비, 교육(인력양성) → 창·제작 → 사업화 → 유통·투자 등을 종합적으로 지원
 - 창작 공간 제공, 장비 대여 등 콘텐츠 제작 환경 지원
 - 콘텐츠 분야 기초 및 심화 교육 프로그램 운영
 - 창업 지원, 제작 지원, 마케팅 지원 등 사업화 연계를 위한 지원
 - 창작자, 전문가, 기업 간 네트워크 구축 및 협업 기반 조성