

# 2025년 강콘 웹툰·캐릭터 공모전

강원콘텐츠코리아랩에서는 웹툰, 캐릭터 창작자들의 동기부여 및 우수 콘텐츠 발굴을 위한 「강콘 웹툰·캐릭터 공모전」을 개최하오니, 창작자들의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025. 6.

강원정보문화산업진흥원장

## I

### 사업목적

- ☐ 강원 지역 웹툰·캐릭터 분야 우수 창작자 발굴 및 콘텐츠 창작 활동 활성화
- ☐ 창작자의 창작을 독려하고, 지속 가능한 후속 지원 체계를 통해 지역 콘텐츠 산업의 성장 도모

## II

### 공모개요

- ☐ 공모분야: 웹툰, 캐릭터
- ☐ 공모주제

| 구 분 | 주 제                         |
|-----|-----------------------------|
| 웹툰  | 자 유                         |
| 캐릭터 | 강원콘텐츠코리아랩의 특징을 살린 '강콘이' 캐릭터 |

- ☐ 접수기간: 공고일로부터 ~ 8. 20. (수) 16:00
- ☐ 참여자격: 강원도민 누구나(강원도 소재 학교 재학생, 직장인 포함)

※ 개인 및 팀으로 참여 가능

- ☐ 콘텐츠 규격 및 내용

| 부문  | 내용   |                           |                                    |   |
|-----|--|---------------------------|------------------------------------|---|
| 웹툰  | 규격   | 제출형식                      | 주제                                 | 형식 및 분량   |
|     | 1. 스크롤형: 가로 1080px, 세로 자유<br>2. 컷툰형: 가로 1080px · 세로 1350px | -JPG 또는 PNG<br>-300dpi 이상 | 자유                                 | · 완결된 형식의 웹툰(스토리 완결 필수)<br>· 회차: 1회 이상(제한 없음)<br>· 컷수: 총 30컷 이상       |
| 캐릭터 | 규격   | 제출형식                      | 주제                                 | 형식 및 분량   |
|     | A4   | -JPG 또는 PNG<br>-300dpi 이상 | 강원콘텐츠코리아랩을 대표할 수 있는 마스코트 '강콘이' 캐릭터 | · 캐릭터 설정(작품의도, 성격 등)<br>· 캐릭터 턴어라운드(정면, 측면, 후면)<br>· 캐릭터 응용 동작(3개 이상) |

## □ 캐릭터 디자인 방향

- 누구나 자유롭게 상상하고 시도할 수 있다는 가치를 담은 디자인
- 유사 공공기관 캐릭터와 차별화된 독창적 형태, 설정 부여
- 연령과 성별을 불문하고 호감과 친근감을 줄 수 있는 외형
- 홍보물품, SNS, 영상 등 다양한 채널에 적용 가능한 구조
- ※ 공고문 5p 내 강원콘텐츠코리아랩 소개 내용 참조

## □ 시상내역

| 구분  | 최우수상(1명) | 우수상(2명) | 장려상(3명) | 특별상(1명)<br>※고등학생 | 계     |     |
|-----|----------|---------|---------|------------------|-------|-----|
|     |          |         |         |                  | 인원(명) | 총상금 |
| 웹툰  | 200만원    | 100만원   | 50만원    | 20만원             | 7     | 570 |
| 캐릭터 | 100만원    | 50만원    | 30만원    | 20만원             | 7     | 310 |
| 합 계 |          |         |         |                  | 14    | 880 |

- ※ 시상내역은 심사결과에 따라 변동될 수 있음
- ※ 적격자가 없다고 판단될 경우 선정하지 아니할 수 있음
- ※ 특별상은 지역 고등학생만을 대상으로 수상함

## □ 특전/혜택

- 입상작 전시 및 홍보 지원
- 입상작 강원콘텐츠코리아랩 지원 사업 신청 시 가산점 부여  
(입주공간 지원, 전시회 참가지원, 콘텐츠 제작 지원, 마케팅 지원 등)

## Ⅲ

## 심사 및 선정기준

### □ 심사 및 선정 (※ 일정 변경가능)

| 적합성 검토                              | 1차 심사                  | 2차 심사   | 중복수혜 검토         | 결과 발표        |
|-------------------------------------|------------------------|---------|-----------------|--------------|
| 필수 자료 제출 여부,<br>참여 제한 여부 등<br>내부 검토 | 내부심사<br>※시상 인원의 3배수 선정 | 전문가 심사  | 타 기관<br>중복수혜 검토 | 선정 및<br>결과발표 |
| 8월 셋째 주                             | 8월 넷째 주                | 8월 넷째 주 | 9월 첫째 주         | 9월 둘째 주      |

- 심사위원회는 산업계, 학계, 유관기관 등 관련 산업의 전문가 5인 이상으로 구성
- 심사위원별 평가점수 중 최고점과 최저점을 제외한 점수의 산술평균 점수를 계산 후 종합점수 70점 이상 고득점 순으로 선정
- 웹툰부문 동점일 경우 창의성, 대중성, 완성도 고득점 순으로 선정
- 캐릭터부문 동점일 경우 상징성·정체성, 창의성, 대중성·활용성, 완성도 고득점 순으로 선정

## □ 심사기준

### - 웹툰부문

| 평가 항목 | 내 용                                  | 배점   |
|-------|--------------------------------------|------|
| 창의성   | 독창적인 아이디어와 차별화된 스토리 및 연출 구성          | 40점  |
| 대중성   | 다양한 독자층에게 매력적으로 다가갈 수 있는 흥미 요소와 몰입도  | 30점  |
| 완성도   | 작화의 표현력, 컷 구성, 연출 등 기술적 완성도와 작품의 완결성 | 30점  |
| 합 계   |                                      | 100점 |

### - 캐릭터부문

| 평가 항목   | 내 용                      | 배점   |
|---------|--------------------------|------|
| 상징성·정체성 | 강원콘텐츠포럼의 특징과 이미지를 잘 담았는가 | 30점  |
| 창의성     | 독창적이고 새로운 아이디어인가         | 25점  |
| 대중성·활용성 | 대중에게 친근하고, 다양한 활용이 가능한가  | 25점  |
| 완성도     | 작품의 완성도가 높고 표현이 충실한가     | 20점  |
| 합 계     |                          | 100점 |

## N

## 접수방법 및 제출서류

### □ 신청 및 접수

- 접수기간: 공고일로부터 ~ 8. 20. (수) 16:00
- 신청방법: 이메일 접수(ckl@gica.or.kr)
- 웹툰, 캐릭터 분야의 중복 지원은 가능하나 중복 수상은 불가
- 제출서류는 일체 반환되지 않으며, 진흥원의 요청이 없는 한 수정할 수 없음

### □ 제출서류 목록

| No | 제출서류                            | 제출형식           | 비고               |
|----|---------------------------------|----------------|------------------|
| 1  | 참가신청서                           | PDF (서명/날인 필수) | -                |
| 2  | [붙임1] 저작권 및 개인정보수집·이용동의서        | PDF(서명/날인 필수)  | -                |
| 3  | [붙임2] 작품기획안                     | PDF            | -                |
| 4  | 출품작                             | JPG 또는 PNG     | -                |
| 5  | 작품 원본파일                         | PSD, AI 등      | 작품의 레이어가 있는 원본파일 |
| 6  | 주민등록증 사본<br>(또는 재직증명서, 재학증명서 등) | PDF            | 강원도 거주 증명 서류     |

### □ 문의

- 문 의 처: 033-245-6329, wsl4714@gica.or.kr
- 문의시간: 평일 10시~17시

## V

### 유의사항

- ☐ 응모작은 다른 공모전에서 수상한 작품은 접수할 수 없음. 타인의 지적 재산권을 침해한 사실이 확인될 경우 심사에서 제외됨. 선정 이후라도 지원 취소, 시상금 회수, 민·형사상 법적 조치가 취해질 수 있음.
- ☐ 상업적 목적, 지나치게 선정적, 폭력적이거나 미풍양속에 위배 되는 작품은 심사대상에서 제외
- ☐ 저작권(서체 등) 및 초상권 침해, 명예훼손 등의 문제가 발생할 경우, 관련된 일체 법적·도의적 책임은 응모자에게 있음
- ☐ 맞춤법 오류(국립국어원 표기에 따름), 이미지 깨짐 등 파일 오류로 인한 불이익은 응모자에게 있음
- ☐ 생성형 AI 사용 작품 출품 불가.(AI 활용 여부를 확인하기 위한 원본 파일 제출 필수)
- ☐ 저작권 및 사용권
  - 수상작의 저작권(저작권재산권 및 저작인격권)은 수상자에게 귀속함.
  - 주최 측은 수상작을 비영리 홍보 목적(전시, 온라인 게시, 홍보물 및 굿즈 제작 등)으로 사용할 수 있는 비독점적·무상 사용권을 가짐
  - 출품자는 출품과 동시에 위 사항에 동의한 것으로 간주함.
- ☐ 수상 작품은 고화질 원본 파일 제출 필수
- ☐ 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있으며, 사업 및 접수 요령 미숙지에 따른 불이익은 응모자의 책임으로 간주
- ☐ 응모자는 기타 진흥원에서 요청하는 사항에 대하여 성실히 응해야함

## VI

### 강원콘텐츠코리아랩 소개 내용

- ☐ 사업목적
  - 아이디어의 발굴부터 창제작, 사업화, 투자, 마케팅 등 전 과정이 원활하게 이뤄져 지역 콘텐츠 창작 생태계 집중 육성을 통한 산업기반 마련
- ☐ 주요 기능 및 역할
  - 지역 콘텐츠 창작자 대상 시설·장비, 교육(인력양성) → 창·제작 → 사업화 → 유통·투자 등을 종합적으로 지원
  - 창작 공간 제공, 장비 대여 등 콘텐츠 제작 환경 지원
  - 콘텐츠 분야 기초 및 심화 교육 프로그램 운영
  - 창업 지원, 제작 지원, 마케팅 지원 등 사업화 연계를 위한 지원
  - 창작자, 전문가, 기업 간 네트워크 구축 및 협업 기반 조성