

# 글로벌 콘텐츠 인재양성의 부트캠프 「GCC사관학교 2기」 교육생 모집 공고

GCC사관학교는 문화체육관광부, 광주광역시, (재)광주정보문화산업진흥원이 함께 운영하는 글로벌 콘텐츠 인재 양성 플랫폼입니다.

아시아 최고 수준의 실감형 콘텐츠 제작기지 VX스튜디오를 활용한 실습 및 전문강사진이 이끄는 실무형 교육을 통해 미래 문화콘텐츠 산업을 이끌어갈 인재를 양성하고자 합니다.

GCC사관학교 2기 교육생 모집에 많은 관심과 지원바랍니다.

## □ 교육과정 소개

- 교육명 : GCC사관학교 2기
- 모집인원 : 총 140명
- 교육기간 : 2025. 3. 17. ~ 2025. 9. 30. (총 948시간)

구분	선수학습	기본과정	심화과정	기업연계 팀프로젝트
일정	2.3(월) ~ 3.13(목)	3.17(월) ~ 4.16(수)	4.21(월) ~ 6.18(수)	7.1(월) ~ 9.30(화)

- 교육운영 : 월~금 (주 5회) 09시~18시 집합교육 및 온라인 자율학습
- 교육장소 : 광주실감콘텐츠큐브 (광주광역시 남구 송암로24번가길46)  
광주영상복합문화관 (광주광역시 동구 제봉로 96)
- 분야별과정

분야	과정명	주요내용	정원
실감 콘텐츠	ICVFX 엔지니어 양성 과정	생성형 AI활용 버추얼 프로덕션, Unreal 기초, VP 클라이언트 개발을 위한 Blueprint, DisguiseD3 기초, 실전 등	20명
	3D아티스트/디자이너 양성과정	Unreal Engine, Blender 3D, substance painter기본·심화, Modeling 기초 및 디테일 장면 구성 등	20명
게임	언리얼엔진을 활용한 게임프로그래머 양성과정	언리얼 C++프로그래밍 및 게임개발, TPS게임 개발, 네트워크 게임개발 등	40명
애니 메이션	MAYA 기반 3D애니메이터 양성과정	애니메이션의 12원칙, 애니메이션 워크플로우 이해, 본 구조 설계(리깅-IK, FK, Squash, strretch), 고난도 액션 시퀀스 등	30명
웹툰	웹툰 콘텐츠 창작자 양성 과정	클립 스튜디오의 활용, 원고작업 및 편집, 캐릭터 디자인, 드로잉 기본/심화/3D, 펜터치 등	30명
전 분야	온라인 선수학습	분야별 학습이해도 향상을 위한 기초 교육	-

## ○ 교육특전

구분	세부내용
교육	<ul style="list-style-type: none"><li>- <b>교육비 전액 무료</b></li><li>- 현장 전문가(현업 종사자)를 통한 <b>실무 특화 교육 제공</b></li><li>- 기초/심화 교육기간 <b>교육수당 지원 (1일당 최대 2만원)</b></li><li>- 기업연계프로젝트 기간 <b>실습수당 지원 (월 최대 60만원)</b></li><li>- 아시아 최고 수준의 VX스튜디오에서 교육 및 실습</li><li>- 국내 유일 IC-VFX Media Sever 활용 심화 교육</li><li>- 글로벌 교육인증 라이센스(언리얼, 디스가이즈) 취득 지원</li><li>- 선수·보충학습을 위한 온라인 콘텐츠 제공</li><li>- 분야별 스타강사 강의 및 전문가 멘토 참여</li></ul>
수료	<ul style="list-style-type: none"><li>- 수료증 수여 (출석률 80% 이수) ※ 조기취창업시 50% 이수</li><li>- 우수 교육생 대상 해외연수 기회 제공</li></ul>
취업	<ul style="list-style-type: none"><li>- 잡매칭 및 채용설명회 등 GCC사관학교페스티벌(취업박람회) 참여</li><li>- 1:1 맞춤형 취업컨설팅 지원을 위한 전문 컨설턴트 배정</li></ul>

## ○ 온라인 선수학습

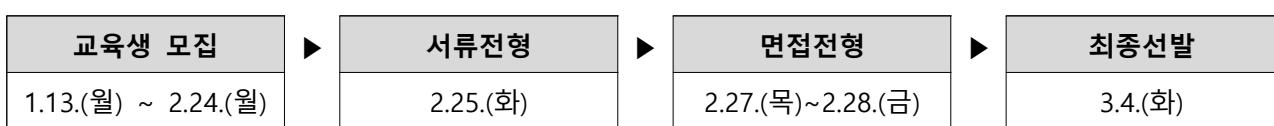
- 교육목적 : 콘텐츠 창제작 분야 학습이해도 및 기초소양 강화
  - 운영기간 : 2025. 2. 3. ~ 2025. 3. 13. (신청자 대상 2월 교육 오픈 및 안내 예정)
  - 교육시수 : 20차시
  - 교육수강 : GCC사관학교 온라인플랫폼 (gccaca.kr) 가입 및 수강
- ※선수학습 교육과정 등에 대하여 면접 평가시 정성평가 반영

## □ 지원방법 및 선발절차

- 모집기간 : 2025. 1. 13. ~ 2025. 2. 24. (17:00 마감)
- 모집대상 : 콘텐츠 분야(실감, 게임, 애니메이션, 웹툰)에 관심이 있는 전국 청년 미취업자(만18세~만39세이하) 및 국내 거주 외국인 유학생 등
- 접수방법 : GCC사관학교 온라인 홈페이지 (gccaca.kr) 를 통한 신청

GCC사관학교(<https://www.gccaca.kr>) 홈페이지 접속 → 오프라인 교육 확인 및 신청 버튼 클릭 → 희망 과정 선택 → 지원서 작성 및 제출 → 별도 제출서류 등 유의사항 확인

## ○ 선발절차



- 우대사항 ① 광주광역시 소재 고등/대학교 졸업·수료·예정자 및 거주자  
 ② 교육분야 전공자 및 관련 교육 6개월이수자, 경력자

▶ 서류전형 2배수 선발 및 동점자는 전원 선발
▶ 가산점은 전체 총점에서 최대 5점 적용 (동일항목 내 1개만 인정)
▶ 관련학과 예시: 영상콘텐츠, 영화영상, 디지털콘텐츠, 융합디자인, 만화애니메이션, 시각영상디자인, 게임콘텐츠, AI융합, 컴퓨터정보(공학), 지능실감미디어 등 정보통신, SW, 미디어, 콘텐츠학과 계열

- 가산점 세부항목 및 증빙서류

※접수 기간 내, 가산점 해당자만 별도 메일 제출 (gcca\_2024@naver.com)

구분	내용	가점	증빙서류 제출 (파일명)
①	1 광주광역시 소재 고등학교 졸업 또는 대학교 수료/졸업(예정)자	2점	수료/졸업(예정)증명서_신청자명
	2 주민등록상 광주광역시 거주자 (접수일 기준)		주민등록등본_신청자명
②	1 해당 분야 관련 학과 전공자 또는 특성화고 졸업자 등	3점	수료/졸업(예정)증명서_신청자명
	2 해당 분야 관련 6개월 이상 교육 이수자/경력자		경력증명서(교육이수증)_신청자명

- 기타 선택사항

- 희망자에 한하여 개인 포트폴리오 제출 및 면접평가 지참 가능

※ 메일 제출 (gcca\_2024@naver.com) 또는 면접 평가 지참 (종이출력, USB 등)

## □ 입학설명회 안내

구분	일정	장소	사전신청
1차(서울)	2025. 2. 4.(화) 14:00	서울특별시 중구 세종대로 124 한국프레스센터 19층	
2차(광주)	2025. 2. 13.(목) 14:00	광주광역시 남구 송암로24번가길 46, 광주실감콘텐츠큐브 3층 MX스튜디오	

- 사전신청 및 현장 접수 가능
- 교육과정 소개 및 현장 Q&A, 상담 등 진행
- 콘텐츠분야 유명연사 특강 운영

## □ 문의처 및 유의사항

- 교육문의 : GCC사관학교 운영국 (☎ 062-264-9664)  
카카오톡 실시간 채팅 상담 (카카오톡 @GCC사관학교)
- 유의사항
  - 선발과정 시 서류 미작성 · 미제출 · 허위 자료 제출 등의 경우 불이익이 발생할 수 있으며 모든 책임은 지원 당사자에게 있고, 합격이 취소될 수 있습니다.
  - 평가결과(점수)는 공개하지 않으며, 응시인원이 모집인원과 같거나 미달하더라도 적격자가 없는 경우 선발하지 않을 수 있습니다.
  - 상기의 일정, 모집인원, 장소 등은 상황에 따라 추후 변경될 수 있습니다.