



▶ 국가기간 · 전략산업 직종 훈련

(디지털디자인)

# UIUX 반응형 웹디자인 & 웹퍼블리셔(디자인&코딩) 양성

강남 그린컴퓨터아카데미 서울 강남구 테헤란로5길 24, 장연빌딩 3층 ~ 7층



대한민국 브랜드 가치평가 8관왕 수상

- 대한민국 브랜드 평가 1위  
디자인·IT 교육 브랜드 1위
- 소비자추천 1위 브랜드  
디자인·IT 교육 부문 1위
- 한국의 가장 사랑받는 브랜드 대상  
디자인·IT 교육 부문 대상
- 국가브랜드 대상  
디자인·IT 교육 부문 최우수 브랜드
- 고객신뢰도 1위 프리미엄 브랜드  
디자인·IT 교육 부문 대상
- 사랑나눔사회공헌대상  
고용노동부 장관상
- 소비자가 선정한 대한민국 교육대상  
디자인·IT 교육 부문 대상
- 사랑나눔사회공헌대상  
부총리 겸 교육부 장관상

2021년 1월부터 2022년 9월 기준 수상내역

취업 분야

웹디자이너, 웹 퍼블리셔, UI/UX디자이너, 웹 기획자, 디지털콘텐츠 개발 및 기획자, 모바일 인터페이스 디자이너, 웹 애이전시, 쇼핑몰 디자이너 등

과정 소개

- 다양한 스마트기기 플랫폼에 적용가능한 웹기반의 콘텐츠 서비스를 기획·분석·설계·구현·테스트, 배포 및 유지보수할 수 있도록 구성되어 있습니다.
- 사용자 중심의 서비스를 위한 콘텐츠를 바탕으로 실무에 바로 투입될 수 있도록 탄탄한 기본기와 능동적 응용력을 갖출 수 있도록 진행합니다.



## (디지털디자인)

# UIUX 반응형 웹디자인 & 웹퍼블리셔 (디자인&코딩) 양성

### 커리큘럼

교과목	NCS능력단위(요소)	교육내용	편성시간	교과목	NCS능력단위(요소)	교육내용	편성시간
프로토타입 제작	프로토타입 기초데이터 수집 및 스케치	<p><b>기초데이터 수집하기</b> : 기초 자료를 수집/벤치마킹하고 그에 따른 자료를 수집/정리</p> <p><b>레퍼런스 조사 분석하기</b> : 사용자 분석과 니즈 분석을 통한 레퍼런스를 조사 분석하고 그 내용을 요약/정리</p> <p><b>아이디어 스케치하기</b> : 수집한 자료와 분석한 결과를 토대로 아이디어 스케치</p>	30H	서비스경험디자인 조사 및 시나리오 개발	교육시간 760H 사용Tool Microsoft Office, Photoshop, Illustrator, VScode, Pigma 학습목표	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함양한다.</li> <li>• 다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스·콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현 할 수 있는 능력을 함양한다.</li> <li>• 다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩) 능력을 함양한다.</li> </ul>	
	프로토타입 제작 및 사용성 테스트	<p><b>프로토타입 제작하기</b> : html5, css3, javascript(JQuery)를 통한 페이지 마크업 기법을 통해 프로토타입을 제작</p> <p><b>사용성 테스트하기</b> : 웹 페이지의 사용성 테스트 및 웹 표준/웹 접근성 검사를 통한 시멘틱 마크업 진행</p> <p><b>테스트 수정사항 반영하기</b> : 테스트 결과로 도출된 문제점과 수정내용을 웹페이지에 반영</p>	30H		서비스·경험디자인 시나리오 개발	<p><b>서비스·경험 시나리오 기획하기 / 서비스·경험 시나리오 제작하기 /</b></p> <p><b>서비스 경험 시나리오 평가 보완하기 / 사용자 유형분류하기 / 관찰조사 설계하기 /</b></p> <p><b>사용자 관찰조사하기</b></p> <p>최적의 사용자 경험을 제공하기 위하여 사용자에 관한 다양한 자료를 조사하고 분석하여 UI/UX 전략을 도출하는 능력</p>	40H
디자인 구성요소 설계 및 제작	디자인 구성요소 설계	<p><b>스토리보드 설계하기</b> : 프로젝트 관련 디자인 개발에 필요한 요소를 파악, 인터페이스 필요 요소와 항목들을 분석</p> <p><b>심미성 구성요소 설계하기</b> : 서비스, 제작물의 통합적인 아이덴티티를 고려하여 디자인 가이드를 조합, 트렌드 분석을 통해 전략적인 콘셉트를 확보</p>	50H	스마트문화앱 설계 및 디자인	서비스·경험디자인 관찰조사	<p><b>디자인 콘셉트 수립하기</b></p> <p>모바일 웹의 디자인과 주제에 맞는 콘셉트를 수립하고 그 결과를 문서화</p> <p><b>스타일가이드 제작하기</b></p> <p>디자인에 대한 스타일 가이드(색상 / 폰트 / 레이아웃 / 콘텐츠 구성 등)를 제작</p> <p><b>시안디자인 제작하기</b></p> <p>모바일 웹의 디자인 특징과 가이드를 통한 기획에 따라 시안 디자인을 제작</p>	40H
	디자인 구성요소 응용	<p><b>심미성 구성요소 제작하기</b> : 전반적인 웹 기획에서 제작까지의 과정을 스토리보드로 제작, 시안 디자인의(psd) 디자인 산출물을 html5+css3 마크업을 사용하여 웹 페이지를 제작</p> <p><b>사용성 구성요소 제작하기</b> : 웹 페이지의 다양한 구성요소와 동적요소, 애니메이션, 기능등의 구성요소를 javascript&amp;jQuery를 제작</p>	60H		스마트문화앱 UX 설계	<p><b>UI 정보구조 설계하기</b></p> <p>모바일 웹의 UI의 특징과 디자인 트렌드를 이해하고 정보 구조를 설계</p> <p><b>워크플로우 제작하기</b></p> <p>모바일 웹의 정보구조에 부합하는 레이아웃 구성과 워크플로우를 구성하고 제작</p> <p><b>네비게이션 설계하기</b></p> <p>사이트 맵을 구성하고 네비게이션을 설계/제작</p>	60H
	디자인 구성요소 제작	<p><b>매체성 구성요소 제작하기</b> : 다양한 매체와 디바이스/해상도에 따른 페이지의 특징과 UI를 고려한 구성요소를 제작</p>	70H		사용자 리서치	<p><b>사용자 리서치 계획하기 / 리서치 수행하기 / 리서치 분석하기</b></p> <p>디자인 개발 프로젝트를 성공적으로 수행하기 위하여 관련분야에 대한 다양한 자료를 분류하고 분석하는 능력을 함양</p>	40H
디자인 리서치 및 시안 디자인 개발	시각디자인 리서치 조사	<p><b>시장 환경 조사하기 / 디자인트렌드 조사하기 / 사용자 조사하기</b></p> <p>프로젝트의 성공적인 수행을 위하여 관련분야에 대한 다양한 자료를 수집하고 효과적인 디자인 개발을 위한 기초 조사 능력 함양</p>	20H	프로젝트 완료	프로그래밍 언어 응용	<p><b>언어특성 활용하기 / 라이브러리 활용하기</b></p> <p>다양한 디자인 작업 도구 및 컴퓨터 프로그램을 사용하여 프로젝트의 콘셉트에 맞는 여러 가지 디자인 시안을 응용하여 제작하는 능력 함양</p>	50H
	시각디자인 리서치 분석	<p><b>시장 환경 분석하기 / 디자인트렌드 분석하기 / 사용자 분석하기</b></p> <p>디자인 개발 프로젝트를 성공적으로 수행하기 위하여 관련분야에 대한 다양한 자료를 분류하고 분석하는 능력을 함양</p>	20H		디지털디자인 사후관리	<p><b>오류 수정하기 / 클라이언트 요청사항 반영하기 / 프로젝트 내부 공유, 리뷰하기 / 데이터베이스 관리하기</b></p>	40H
	비주얼 아이데이션 구상	<p><b>아이디어 구상하기 / 아이디어 스케치 구상하기 / 비주얼 방향 구상하기</b></p> <p>프로젝트의 디자인 콘셉트에 대한 다양한 생각들을 확산하고 표현하는 능력을 함양</p>	30H		프로젝트 완료 자료정리	<p><b>산출물 자료정리하기 / 프로젝트 결과 자료 정리하기 /</b></p> <p><b>클라이언트 최종 보고 자료 정리하기</b></p> <p>산출물에 대해 자료 정리 및 결과 등 클라이언트 최종 보고 자료 정리</p>	20H
	비주얼 아이데이션 전개	<p><b>아이디어 전개하기 / 아이디어 스케치 전개하기 / 비주얼 방향 전개하기</b></p> <p>수집된 여러 가지 정보를 이용하여 마인드 맵을 설정하고 다양한 브레인 스토밍을 전개하는 능력을 함양</p>	20H		프로젝트 완료 결과보고서 작성	<p><b>산출물 정리하기 / 프로젝트 결과 보고서 작성하기 /</b></p> <p><b>클라이언트 최종발표자료 작성하기</b></p> <p>완성된 디자인 결과물을 최종 정리하여 보고서로 제작하여 제출 및 보관하고 내부에서 공유하여 활용하는 능력을 함양</p>	20H
	시안 디자인 개발 심화	<p><b>디자인 요소 확장하기 / 아트워크 고도화하기 / 베리에이션 완료하기</b></p> <p>여러 가지 디자인 작업 도구 및 소프트웨어를 사용하여 프로젝트의 콘셉트에 맞게 심화된 시안 제작 능력을 함양</p>	30H		프로젝트 완료 최종보고	<p><b>산출물 제출하기 / 프로젝트 결과 보고서 제출하기 / 클라이언트 최종 보고하기</b></p> <p>최종 디자인을 개발하여 제안하고 피드백을 반영하는 능력을 함양</p>	20H
				재량교과		입학식, 수료식, 작품발표회, 취업특강	10H