

24년도 국민체육진흥공단 경륜경정 건전문화 슷폼(영상) 공모

- 공모명 : 「24년도 대국민 경륜경정 건전문화 슷폼(영상) 공모전」
- 참가대상 : 19세 이상 대한민국 국민 누구나
 - 개인 또는 팀(5명 이내)으로 참가가능, 1인(1팀) 1점 출품가능
 - 시상식 참석가능한 자
 - 참가제한 : 참가신청서 허위기재, 동일 내용으로 타 기관 공모전 수상
- 공모분야


분야	출품규격	공모주제
영상	<ul style="list-style-type: none"> ○ 분량 : 30초 이내 ○ 해상도 : 가로 1080 × 세로 1920 ○ 화면비율 : 9:16 세로형 혹은 1:1 ○ 파일형식 : mp4 ○ 인물뿐만 아니라 캐릭터, 텍스트, 클레이모형 등 다양한 방식 가능 ○ 영상주제 및 제작배경 설명 (500자 내외) 	<ul style="list-style-type: none"> ○ (레저스포츠) 짜릿한 경륜경정, 함께 즐기는 경주, 재밌는 레저스포츠 등
		<ul style="list-style-type: none"> ○ (구매상한준수) 건전구매 홍보 <ul style="list-style-type: none"> - 1경주당 최대 10만원 ○ (실명구매) 온라인 배팅앱 스피드온 건전기능 활성화 방안 <ul style="list-style-type: none"> - 섯다운제, 적정배팅액 팝업알림 등 ○ (불법근절) 불법도박 차단, 근절 ○ (중독예방) 도박문제 예방, 중독예방상담센터 희망길벗 홍보 <ul style="list-style-type: none"> - 도박문제 선별검사(CPGI) 참고[붙임2]
		<ul style="list-style-type: none"> ○ (공익달성) 경륜경정을 통해 공익 재원인 체육진흥기금 조성, 생활체육, 올림픽기념사업 슷츠산업 육성 등 기여 <p>※ 상기 내용 등을 포함하여 슷토리 구성</p>

- 유의사항 : 필요시 경륜본장(광명), 경정본장(미사리)는 촬영가능, 지점은 촬영불가
 - 방문신청자 사전파악 후 일정조율 및 개별통보 → 직원인솔 하 촬영허가
- * 주의사항 : 카메라 플래시 금지, 고객에게 방해되는 행동자제, 고객촬영 불가 등

☐ 공모기간 *진행일정에 따라 일정변동가능

구분	일정	비고
접수기간	24.10.25(금)~11.24(일)	-
심사기간(1차/2차)	11.28(목)~12.13(금)	-
결과발표	12.15(일)	경륜경정 홈페이지(www.kcyde.or.kr), 및 개별안내

☐ 접수방법 : 네이버폼 신청서 제출

	24년도 국민체육진흥공단 경륜경정 건전문화 스포츠 공모 신청 바로가기(https://naver.com/xUwejjS9)
---	---

☐ 심사 및 시상

- 심사기준 : 주제 적합성(40), 대중성(20), 창의성(20), 효과성(10) 위주로 심사
- 시상내용 : 총 800만원 *제세공과금 발생시 제하고 지급

분야	부문	시상(건)	상금(만원)	합계(만원)
영상	금상	1	200	200
	은상	1	150	150
	동상	2	100	200
	장려상	5	50	250
계		9	-	800

☐ 기타사항

- 공모전 접수시 당선작 선정에 위한 성명, 휴대폰번호, 이메일주소 수집 개인정보 동의 및 제3자 제공동의 요청
- 개인정보 수집이용에 대한 동의를 거부할 권리가 있습니다. 그러나 동의를 거부할 경우 공모전 접수에 제한을 받을 수 있습니다.

수집 · 이용항목	수집 · 이용목적	보유기간
성명, 휴대폰주소, 이메일주소	경륜경정 건전문화 스포츠공모전 접수 및 시상	공모전 종료후 3개월

- 수상자 확정 후, 상급지급 및 제세공과금 처리를 위한 추가 개인정보수집 (주민등록번호, 통장번호 등) 요청 예정
- 수상작 시상식 개최예정(12월 중) *일정추후 통보

☐ 문의처 : maze_official@majestade.co.kr

참고**성인도박문제 선별검사(CPGI)****도박문제 자기 진단표****[CPGI : Canadian Problem Gambling Index]**

검사일	년 월 일	성별	남 <input type="checkbox"/> 여 <input type="checkbox"/>	출생년도	년
-----	-------	----	---	------	---

다음은 도박과 관련하여 흔히 경험할 수 있는 내용들입니다.

지난 1년간, 각 문항이 자신에게 해당되는 정도를 나타내는 숫자에 V 표시 해 주십시오.

문항	전혀 아니다	간혹 그렇다	대체로 그렇다	거의 항상 그렇다
1) 귀하는 도박에서 잃어도 크게 상관없는 금액 이상으로 도박을 한 적이 있습니까?				
2) 귀하는 도박에서 이전과 같은 흥분감을 느끼기 위해 더 많은 돈을 걸어야 했던 적이 있습니까?				
3) 귀하는 도박으로 잃은 돈을 만회하기 위해 다른 날 다시 도박을 하신 적이 있습니까?				
4) 귀하는 도박자금을 마련하기 위해 돈을 빌리거나 무엇인가를 판 적이 있습니까?				
5) 귀하는 자신의 도박행위가 문제가 될 만한 수준이라고 느낀 적이 있습니까?				
6) 귀하는 도박으로 인해 스트레스나 불안 등을 포함한 어떤 건강상의 문제를 겪은적이 있습니까?				
7) 귀하는 사실여부에 상관없이 다른 사람으로부터 도박행위를 비난받거나 도박문제가 있다는 얘기를 들은 적이 있습니까?				
8) 귀하의 도박행위로 인해 본인이나 가정에 재정적인 문제가 발생한 적이 있습니까?				
9) 귀하는 자신의 도박하는 방식이나 도박을 해서 발생한 일에 대해 죄책감을 느낀 적이 있습니까?				
총 점	점			

※ 척도 : 1~2점(저위험성도박), 3~7점(중위험성도박), 8점이상(문제성도박)