

훈련탐색표

참여 희망분야	디지털 컨버전스
훈련기관명	(주)케이지에듀원 아이티뱅크부산학원
훈련과정명	(디지털컨버전스) AWS 클라우드 활용 웹융합 SW개발자 양성과정
주요교과목 및 내용	<p>[훈련목표]</p> <p>① 응용소프트웨어 개발에 사용되는 프로그래밍 언어의 기본문법을 활용하여 기본 응용소프트웨어를 구현하는 능력을 함양한다.</p> <p>② 응용소프트웨어 개발에 사용되는 프로그래밍 언어의 특징과 라이브러리를 활용하여 기본 응용소프트웨어를 구현하는 능력을 함양한다.</p> <p>③ 설계된 데이터베이스 모델을 적용하기 위해 DBMS를 설치하고 데이터베이스와 데이터베이스 오브젝트를 생성하는 능력을 함양한다.</p> <p>④ 관계형 데이터베이스에서 SQL을 사용하여 응용시스템의 요구기능에 적합한 데이터를 정의하고, 조작하며, 제어하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑤ UI 설계 산출물과 GUI 디자인 가이드를 바탕으로 UI 설계와 UI 구현 표준을 검토하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑥ 업무 분석가가 수집·분석·정의한 요구사항과 이에 따른 분석모델에 대해서 확인과 현행 시스템에 대해 분석하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑦ 요구사항 확인을 통한 상세 분석 결과, 소프트웨어 아키텍처 가이드라인 및 소프트웨어 아키텍처 산출물에 의거하여 이에 따른 애플리케이션 구현을 수행하기 위해 공통모듈 설계, 타 시스템 연동에 대하여 상세 설계하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑧ 인터페이스 설계서를 확인하고, 인터페이스 설계서에 따라 기능을 구현하고 검증하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑨ 애플리케이션 설계를 기반으로 개발에 필요한 환경을 구성하고, 프로그래밍 언어와 도구를 활용하여 공통모듈, 업무프로그램과 배치 프로그램을 구현하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑩ 모듈 간의 분산이 이루어진 경우를 포함하여 단위 모듈 간의 데이터 관계를 분석하여 이를 기반으로 한 메커니즘을 통해 모듈 간의 효율적인 연계를 구현하고 검증하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑪ 요구사항대로 응용소프트웨어가 구현되었는지를 검증하기 위해서 분석된 테스트 케이스에 따라 테스트를 수행하고 결함을 조치하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑫ 아키텍처 요구사항에 따라 논리적·물리적인 스토리지 및 서버를 구축하고, 보안을 적용하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑬ 클라우드 서비스 프로바이더(CSP)가 제공하는 사용자 인터페이스를 통해 가상서버, 스토리지, 네트워크, 보안 서비스를 구성하는 능력을 함양한다.</p> <p>⑭ 클라우드 기술을 활용하여 응용SW 기반의 인프라를 구축하고, 구축된 클라우드 기반의 인프라를 활용하여 다양한 기가나 콘텐츠에 융합할 수 있는 SW 개발 능력을 함양한다.</p>

	구분	교과목	훈련시간
	재량교과	입학식오리엔테이션 및 수료식	2
		이력서 및 자기소개서 작성법 코칭	6
		실전 모의면접 및 1:1코칭	6
		기업에 맞는 인성 및 실무교육 멘토	6
		소계	20
	NCS 전공교과	프로그래밍 언어 활용	96
		데이터베이스 구현	48
		웹 표준 UI 구현	90
		웹 융합 SW 개발	202
		애플리케이션 테스트	42
		클라우드 인프라스트럭처 구성	168
		소계	646
	비 NCS 교과	Developing on AWS	48
		AWS 클라우드 활용 웹 개발 프로젝트	126
		소계	174
	합계		840
훈련기간	2024.02.05. ~ 2024.08.00 (120일 / 840시간)		훈련비 6,123,600
수료후 관련직업	직업명	응용소프트웨어 개발자, 모바일 앱 개발자, 게임프로그래머, 가상현실 전문가	
	요구되는 특성	<ul style="list-style-type: none"> - 각종 응용분야의 컴퓨터 소프트웨어를 설계하고 개발할 수 있어야 함 - 모바일기기에서 사용되는 프로그램, 고객의 요구에 적합한 어플리케이션 등을 개발하고 유지·관리·보수할 수 있어야 함 - 게임프로그램의 구조를 설계하고 게임프로그래밍을 수행할 수 있어야 함 - 이용자가 실제 세계와 유사한 느낌을 갖도록 3D모델링 및 VRML 등의 기술을 이용해 3차원 가상현실시스템을 개발할 수 있어야 함 	
	주요업무	<ul style="list-style-type: none"> - 각종 응용분야의 컴퓨터 소프트웨어를 설계하고 개발 - 모바일기기에서 사용되는 프로그램, 고객의 요구에 적합한 어플리케이션 등을 개발하고 유지·관리·보수 - 게임프로그램의 구조를 설계하고 게임프로그래밍을 수행 - 이용자가 실제 세계와 유사한 느낌을 갖도록 3D모델링 및 VRML 등의 기술을 이용해 3차원 가상현실시스템을 개발 	
관련자격증	자격증명	정보처리기사, 정보처리기능사, 정보처리산업기사, 전자응용기술사, 전자계산기 조직응용기사, 시각디자인기사, 게임프로그래밍 전문가	
	시험과목,시험일등 취득방법	<ul style="list-style-type: none"> - 정보처리기사 : 매년 3회 필기/실기 시험 시행 중 - 정보처리산업기사 : 매년 3회 필기/실기 시험 시행 중 - 정보처리기능사 : 매년 4회 필기/실기 시험 시행 중 	