

K-디지털 트레이닝

▶ K-디지털 트레이닝



훈련 대상

국민내일배움카드 발급자 중
1:1 면접을 통해 선발



훈련 혜택

훈련비 전액 지원,
매월 훈련장려금 지원



훈련 내용

코드 한 줄 쓸 줄 몰라도
디지털 현장 실무인력으로 성장



훈련 방식

기업 참여를 통한
프로젝트 중심 훈련으로 진행



디지털 기업에서 설계한 훈련내용

네이버·우아한형제들 등 디지털 분야 기업들과 훈련기관이 협약을 맺고 설계한 과정



프로젝트 중심의 장기 집중 훈련

집중적인 훈련과정으로, 기업의 참여를 통해 프로젝트 중심의 훈련이 진행



디지털 기업에서 설계한 훈련내용

경험·문제해결에 중점을 둔 개인 맞춤형 학습과정 등 효과적인 훈련방식을 적용

One-Stop 전문 취업지원 서비스

1. 취업 준비



- 훈련분야 직무 및 근무조건 안내
- 산업체 현황 및 취업동향 안내
- 개인별 취업목표 설정

2. 취업 세미나



- 입사지원서 작성법 강연
- 성공적인 면접법 강연
- 산업현장 전문가 초빙 특강

3. 취업 전략 수립



- 이력서 및 자기소개서 클리닉
- 개인별 취업전략 수립 서비스
- 1:1 취업코칭(대면·비대면)

4. 프로젝트 발표회



- 프로젝트 발표 및 모의면접
- 구인업체 초빙 현장면접(대면·비대면)
- 산학협력 우수기업에 맞춤형 인재추천

05. 취업 알선



- 1:1 맞춤 구인업체 알선
- 기업체 동행 면접 서비스
- 구인구직 매칭 서비스

06. 사후 관리



- 직업 적응문제 진단 및 상담
- 이직 전직을 위한 취업정보 제공
- 경력상담 및 코칭 서비스

브랜드 대상 8관왕 수상 2021~2022년 수상내역

- ★ 대한민국 브랜드 평가1위 ★ 소비자추천 브랜드 1위 ★ 한국의 가장 사랑받는 브랜드 대상 ★ 국가브랜드 대상 ★ 고객신뢰도 1위 프리미엄 브랜드 대상
- ★ 사랑나눔사회공헌대상 고용노동부 장관상 ★ 대한민국 교육대상 ★ 사랑나눔사회공헌대상 부총리 겸 교육부 장관상



(기업연계 프로젝트형)

메타버스 콘텐츠

(Unity기반 실감형, VR/AR/XR)

제작자 양성

취업 분야

3D 관련 업체, 메타버스 제작 업체, XR/VR/AR 디자인 제작 업체, 기타 디자인관련 업체 등 다수

과정 소개

본 과정은 3D를 활용한 메타버스 제작에 필요한 3D 실감형 콘텐츠(VR, AR, XR)를 제작하는 과정이다. 3D를 활용한 메타버스 콘텐츠를 제작하는 기본적인 부분부터 엔진(unity)을 활용하여 메타버스 공간을 제작하는 과정까지 포함되어 있다. 실무에서 필요한 3D테크닉과 메타버스 콘텐츠 관련 기술을 익히는 과정이며, 실무에 바로 적용할 수 있는 인재를 육성하는게 이 과정의 목표이다. (프로젝트가 포함되어 있어 실제 실무에서 진행 중이거나 진행했던 프로젝트를 미리 경험 하여 실무에 바로 적용할 수 있다는게 본 과정의 장점이다.)



K-디지털 트레이닝

- ★ 국가전액지원 수료자도 잔액 있을 시 1회에 한해 추가 전액 지원 가능
- ★ 훈련장려금 20만 원 추가 지급
- ★ 내일배움카드 즉시 발급 가능



▶ K-디지털 트레이닝

(기업연계 프로젝트형)
메타버스 콘텐츠(Unity기반 실감형, VR/AR/XR)
제작자 양성

교육시간 1000시간

과정소개 ● 구직 및 취업을 희망하는 실업자를 대상으로 부산 지역 내 메타버스 콘텐츠 디자이너를 양성하여 산업현장에서 요구되는 VR, AR, XR 메타버스 콘텐츠를 제작할 수 있는 실무 인재 양성을 목표로 함

커리큘럼

교과목명	세부내용	이론	실기
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 콘텐츠 기획	<div>▪ 메타버스 콘셉트 기획</div> <div>▪ 메타버스 시스템 기획</div> <div>▪ 스토리텔링</div> <div>▪ 메타버스 기획서 제작</div>	4H	20H
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 콘텐츠 디자인 기초	<div>▪ 포토샵 학습</div> <div>▪ 이미지 합성 및 편집</div> <div>▪ 메타버스 이미지 콘텐츠 디자인</div>	4H	36H
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 UI/UX 콘텐츠 디자인	<div>▪ 메타버스 UI 콘텐츠 디자인</div> <div>▪ 메타버스 UX 콘텐츠 디자인</div>	4H	20H
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 3D 배경 콘텐츠 제작	<div>▪ 3D 배경 모델링 콘텐츠 제작</div> <div>▪ 3D 배경 텍스처 콘텐츠 제작</div> <div>▪ 3D 배경 프랍 제작</div> <div>▪ 3D 배경 ASSET 제작</div>	8H	104H
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 3D 캐릭터 콘텐츠 제작	<div>▪ 3D 캐릭터 모델링 콘텐츠 제작</div> <div>▪ 3D 캐릭터 텍스처 콘텐츠 제작</div> <div>▪ 3D 캐릭터 ASSET 제작</div>	8H	104H
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 3D 애니메이션 콘텐츠 제작	<div>▪ 3D 캐릭터 리깅</div> <div>▪ 3D 캐릭터 애니메이션 콘텐츠 제작</div> <div>▪ 3D 오브젝트 애니메이션 콘텐츠 제작</div> <div>▪ 3D 애니메이션 ASSET 제작</div>	4H	52H
실감형 (VR/AR/XR) 메타버스 이펙트 콘텐츠 제작	<div>▪ 이펙트 콘텐츠 소스 제작</div> <div>▪ 유니티 파티클의 이해 및 활용</div> <div>▪ 유니티 비주얼 이펙트 그래프</div> <div>▪ 이해 및 활용</div> <div>▪ 이펙트 콘텐츠 ASSET 제작</div>	4H	44H

교과목명	세부내용	이론	실기
Unity 엔진을 활용한 메타버스 콘텐츠 구현	<div>▪ 엔진의 이해 및 활용</div> <div>▪ 콘텐츠 제작 및 활용</div> <div>▪ 애니메이션 제어 및 활용</div> <div>▪ 스크립트 작성을 통한 콘텐츠 제어</div>	33H	63H
Photon을 활용한 메타버스 서버 구현	<div>▪ Photon 네트워크를 활용한 멀티 환경 구축</div> <div>▪ 멀티 환경에서의 데이터 동기화</div>	18H	26H
데이터베이스 연동 및 Unity 엔진 연동	<div>▪ 데이터베이스 서버 구축(TCP/UDP)</div> <div>▪ SQL 학습</div>	18H	26H
메타버스 프로젝트 1 불카누스	<div>▪ 메타버스 VR 여행체험 3D그래픽 제작</div> <div>– 프로젝트 기획</div> <div>– 프로젝트 요구사항 확인 및 설계</div> <div>– VR/AR 구현 및 화면 구현</div> <div>– 프로젝트 패키징 및 최종 발표</div>	40H	120H
메타버스 프로젝트 2 (※ 앱노리)	<div>▪ 메타버스 VR 스포츠게임 3D그래픽 제작</div> <div>– 프로젝트 기획</div> <div>– 프로젝트 요구사항 확인 및 설계</div> <div>– VR/AR 구현 및 화면 구현</div> <div>– 프로젝트 패키징 및 최종 발표</div>	-	24H
경진대회	<div>▪ 경진대회 실시 (프로젝트 1, 프로젝트 2 종료 후)</div> <div>– 심사 및 시상</div>	-	24H
멘토특강	<div>▪ 참여기업 초청 특강</div> <div>– 메타버스콘텐츠 제작자 마인드 특강 등</div>	-	6H
재량교과	오리엔테이션 취업세미나 모의면접 수료식	6H	4H

