

# K-디지털 트레이닝

▶ K-디지털 트레이닝 단기심화



## 훈련 대상

국민내일배움카드 발급자 종  
타 훈련 프로젝트 결과를 평가 후  
1:1 면접을 통해 선발



## 훈련 혜택

훈련비 전액 지원  
(KDT 수료자도 전액 지원),  
매월 훈련장려금 지원,



비전공자도 디지털 현장 실무인력으로 성장,  
기업참여를 통한 프로젝트 중심 훈련  
(프로젝트 80% 이상 포함)



## 훈련 방식

기업 참여를 통한  
프로젝트 중심 훈련으로 진행



### 디지털 기업에서 설계한 훈련내용

네이버·우아한형제들 등 디지털 분야 기업들과 훈련기관이 협약을 맺고 설계한 과정



### 프로젝트 중심의 집중 훈련

350시간 동안 운영되는 집중 훈련과정이며, 기업참여로 프로젝트 중심의 훈련 진행



### 디지털 기업에서 설계한 훈련내용

경험·문제해결에 중점을 둔 개인 맞춤형 학습과정 등 효과적인 훈련방식을 적용

## One-Stop 전문 취업지원 서비스

### 1. 취업 준비



- 훈련분야 직무 및 근무조건 안내
- 산업체 현황 및 취업동향 안내
- 개인별 취업목표 설정

### 2. 취업 세미나



- 입사지원서 작성법 강연
- 성공적인 면접법 강연
- 산업현장 전문가 초빙 특강

### 3. 취업 전략 수립



- 이력서 및 자기소개서 클리닉
- 개인별 취업전략 수립 서비스
- 1:1 취업코칭(대면·비대면)

### 4. 프로젝트 발표회



- 프로젝트 발표 및 모의면접
- 구인업체 초빙 현장면접(대면·비대면)
- 산학협력 우수기업에 맞춤형 인재추천

### 05. 취업 알선



- 1:1 맞춤 구인업체 알선
- 기업체 동행 면접 서비스
- 구인구직 매칭 서비스

### 06. 사후 관리



- 직업 적응문제 진단 및 상담
- 이직 전직을 위한 취업정보 제공
- 경력상담 및 코칭 서비스

## 브랜드 대상 8관왕 수상 2021~2022년 수상내역

★ 대한민국 브랜드 평가 1위 ★ 소비자추천 브랜드 1위 ★ 한국의 가장 사랑받는 브랜드 대상 ★ 국가브랜드 대상 ★ 고객신뢰도 1위 프리미엄 브랜드 대상  
★ 사랑나눔사회공헌대상 고용노동부 장관상 ★ 대한민국 교육대상 ★ 사랑나눔사회공헌대상 부총리 겸 교육부 장관상



## ▶ K-디지털 트레이닝 단기심화

(생성형AI활용)

## Springboot 기반 웹개발과 Flutter 기반 앱개발 실무양성 심화과정

교육시간 350시간

- SW 풀스택 개발을 위해 JAVA 프로그래밍 언어, Spring, Flutter를 활용하고, Springboot과 Flutter 활용 JWT 서버 구축과 디자인 패턴에 대한 이해와 활용, 그리고 데이터베이스 설계 및 SQL 활용 기술을 배워 지능정보 서비스업종의 5수준의 풀스택 개발자로 취업을 목적으로 한다.
- 실제 프로젝트를 진행하면서 서버 프로그램 및 통합 구현, 그리고 테스트와 배포까지 훈련 경험을 통하여 SW 개발자 업무 능력을 활용하여 훈련 수료 후 즉시 현장(실무)에 투입이 가능할 수 있다.
- Open AI(Chat GPT)를 학습하여 실제 프로젝트 웹/앱개발에 활용 할 수 있다.
- SW 개발자 마인드를 향상하여 적극성을 갖고 문제 해결 능력을 키울 수 있고, 기업 맞춤 실무형 프로젝트 진행을 통해 문제 해결 능력을 배양할 수 있다.



## カリキュラム

교과목명	세부내용	이론	실기
디자인 패턴의 활용	<ul style="list-style-type: none"> <li>싱글톤패턴과 IoC에 이해</li> <li>빌더패턴을 활용한 DTO 클래스에 설계 방법</li> <li>어댑터패턴과 데코레이터 패턴에 생성과 활용</li> <li>템플릿 메서드 패턴을 활용한 코드 실행 흐름 만들기</li> <li>전략패턴과 Base64 인코딩 설계와 활용</li> </ul>	2H	6H
API 설계 및 모범 사례	<ul style="list-style-type: none"> <li>스켈레톤 코드를 활용한 REST API 모범 활용 사례</li> <li>ResponseEntity 와 재네릭 프로그래밍에 활용</li> <li>서버 간 통신 활용 사례</li> <li>RestTemplate의 동작 원리</li> <li>RestTemplate의 대표적인 메서드</li> <li>결제 모듈 설계 및 활용</li> </ul>	2H	6H

교과목명	세부내용	이론	실기
서비스의 인증과 권한 부여	<ul style="list-style-type: none"> <li>Resource Owner와 Authorization Server에 이해</li> <li>인증/인가와 접근 주체 개념 및 구현</li> <li>Access Token 발급과 권한 부여</li> <li>Client Credentials Grant 방식과 Authorization</li> <li>Code Grant 차이점과 활용</li> </ul>	2H	6H
스프링 시큐리티와 JWT 적용	<ul style="list-style-type: none"> <li>UserDetails와 UserDetailsService 구현</li> <li>JwtTokenProvider 구현 및 활용</li> <li>JwtAuthenticationFilter 구현</li> <li>SecurityConfiguration 구현 및 활용</li> <li>스프링 시큐리티 테스트</li> </ul>	4H	10H
Flutter 와 Material 디자인 활용	<ul style="list-style-type: none"> <li>Material 3 이해와 활용 방안</li> <li>Material library 적용 및 활용</li> <li>Material App structure 와 navigation 구현</li> <li>Dialogs, alerts 와 panels 구현 및 활용</li> </ul>	2H	6H
Flutter Animation 처리	<ul style="list-style-type: none"> <li>Animation 과 프레임에 이해</li> <li>Implicit animations 개념과 구현</li> <li>Hero animations 이해와 적용</li> <li>Staggered animations 구현</li> </ul>	2H	6H
Flutter 상태관리	<ul style="list-style-type: none"> <li>MVVM 패턴에 이해</li> <li>Riverpod 과 Cache 관리</li> <li>Riverpod library 에 이해</li> <li>Riverpod library 상태 관리</li> </ul>	2H	9H
Flutter JWT 토큰 관리	<ul style="list-style-type: none"> <li>Client Credentials Grant 방식에 이해</li> <li>Token Authentication 구현</li> <li>Refresh Token 개념과 구현</li> <li>Access Token 통한 인증 방법</li> </ul>	2H	6H
Retrofit 구현과 활용 (*Open AI를 활용 Flutter 챗봇 만들기)	<ul style="list-style-type: none"> <li>JsonSerializable에 이해</li> <li>Http Object 개념과 구현</li> <li>Retrofit library 개념 및 적용</li> <li>Retrofit을 활용한 REST API 맵핑</li> </ul>	4H	12H
프로젝트 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Open AI를 활용한 Flutter기반 게시판 앱 개발           <ul style="list-style-type: none"> <li>프로젝트 기획</li> <li>프로젝트 요구사항 확인 및 설계</li> <li>데이터베이스 구성, 서버 설계</li> <li>프로그램 개발 및 화면 구현</li> <li>프로젝트 패키징 및 최종 발표</li> </ul> </li> </ul> <p>* Open AI 활용 : 구어체-&gt;문어체 변환, Retrofit library 활용, 오류코드 찾기</p>	-	110H
프로젝트 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Open AI를 활용한 Springboot 기반 쇼핑몰 웹 개발           <ul style="list-style-type: none"> <li>프로젝트 기획</li> <li>프로젝트 요구사항 확인 및 설계</li> <li>데이터베이스 구성, 서버 설계</li> <li>프로그램 개발 및 화면 구현</li> <li>프로젝트 패키징 및 최종 발표</li> </ul> </li> </ul> <p>* Open AI 활용 : 긍정, 부정 리뷰 분석, 게시글 자동 글 답변달기 활용, 오류코드 찾기</p>	-	115H
경진대회	<ul style="list-style-type: none"> <li>경진대회 실시 (프로젝트 1, 프로젝트 2 종료 후)           <ul style="list-style-type: none"> <li>심사 및 시상</li> </ul> </li> </ul>	-	20H
멘토특강	<ul style="list-style-type: none"> <li>참여기업 초청 특강           <ul style="list-style-type: none"> <li>개발자 마인드 특강 등</li> </ul> </li> </ul>	6H	-
재량교과	오리엔테이션   취업세미나   모의면접   수료식	10H	-