



고용노동부 ×



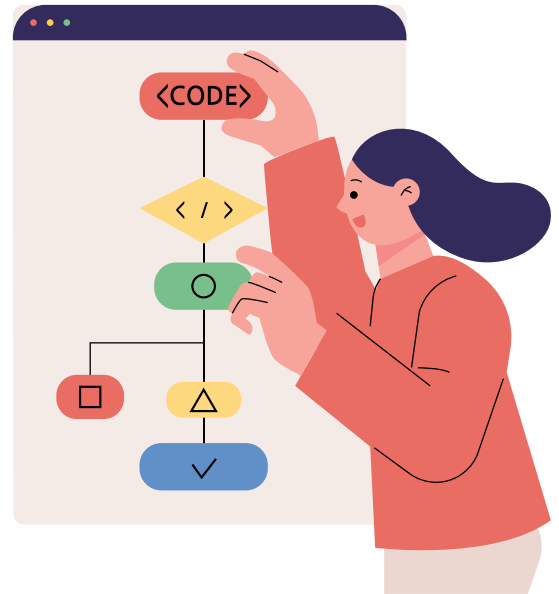
한국정보교육원



## K-digital Training

자바 스프링 리액트로  
완성하는 클라우드 활용  
풀스택 개발

2024.1.22.~2024.7.24. (2024.7.30.까지 신청가능)



## 교육개요



**교육내용** Java 기반 소프트웨어 개발을 위해 필요한  
프론트엔드 및 백엔드 기술 ※세부 내용은 뒷면 참조

**교육대상** · IT 직종 취업을 희망하는 구직자 및 재직자  
· 전체 교육 일정에 참여가 가능한 자  
· 유관 전공자 및 자격취득자 우대

**교육기간** 125일, 1000시간 (주 5일, 일 8시간)

**교육장소** 서울 관악구 봉천로 227 보라매샐러망 5~7F

**수강절차**

지원  
접수인터뷰  
(대면)수강  
신청교육  
시작

## 수료생 취업처



SAMSUNG

GS 네오텍

MEGAZONE  
CLOUDDAEKYO  
대교 CNS

gabia.

afreecaTV

DOUZONE BESPIN GLOBAL

삼성전자, 지에스네오텍, 교보정보통신, 가비아, 더존비즈온,  
대교씨앤에스, 메가존클라우드, 쌍용정보통신, 베스핀글로벌,  
아프리카티비 등 **920여개 취업처, 취업률 87%** (2022 IT직종)

## 참여혜택



- 훈련비 **9,477,000원 전액 지원(자부담 0%)** ★★  
· 국민내일배움카드 발급일로부터 5년간 1회 지원 가능
- 월 최대 **316,000원 훈련장려금 지급**  
· 국민취업지원제도 1유형 참여자: 월 최대 816,000원  
· 국민취업지원제도 2유형 참여자: 월 최대 600,000원
- 현장 중심 교육으로 **실무역량 강화**  
· 디지털 선도기업이 직접 설계한 이론 및 실습 교육  
· 프로젝트 과정 30% 이상, 해커톤, 기업과제 해결 등
- **진로 상담&취업 지원** 프로그램  
· 단계별 상담을 통한 개인맞춤형 취업로드맵 설정  
· 현직자 기업설명회, 모의면접, 이력서·자소서 클리닉  
· 취업알선(우수기업체 우선추천 및 취업정보 제공)

## KEDU 한국정보교육원



한국정보교육원은 4차 산업혁명시대 디지털·신기술 분야  
핵심인재 양성에 앞장서는 대한민국 대표 훈련기관입니다.

1998 직업전문학교 설립  
:  
고용노동부·직업능력심사평가원 선정  
2021 **베스트직업훈련기관(BHA)**

직업능력개발훈련 심사평가  
2022 **5년인증 우수훈련기관**

고용노동부·직업능력심사평가원 선정  
2023 **K-디지털트레이닝 우수성과기관**



**수강신청** · 홈페이지 접수 [www.keduit.com](http://www.keduit.com)  
· 전화 접수 02-855-9611

# 자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발(125일, 1000시간)



교과목명	세부내용	
Java Language		<ul style="list-style-type: none"> <li>·프로그래밍 언어 개념 및 개발 환경 설정</li> <li>·프로그래밍 언어의 문법 적용</li> </ul>
DataBase		<ul style="list-style-type: none"> <li>·관계형 데이터베이스 SQL 사용</li> </ul>
HTML5		<ul style="list-style-type: none"> <li>·웹 개발 환경 만들기</li> <li>·HTML 기본 문서 만들기</li> <li>·웹 문서에 다양한 내용 입력하기</li> <li>·입력 양식 작성하기</li> </ul>
CSS3		<ul style="list-style-type: none"> <li>·CSS 고급 선택자</li> <li>·트랜지션과 애니메이션</li> </ul>
JavaScript		<ul style="list-style-type: none"> <li>·자바스크립트 기본 문법</li> <li>·함수와 이벤트</li> </ul>
jQuery		<ul style="list-style-type: none"> <li>·jQuery의 기본</li> <li>·선택과 동작</li> </ul>
Bootstrap5		<ul style="list-style-type: none"> <li>·Navigation Bar, Container</li> <li>·Grid, Spacing</li> </ul>
React		<ul style="list-style-type: none"> <li>·리액트 개발환경 설치</li> <li>·리액트 ES6 문법</li> <li>·리액트 컴포넌트</li> <li>·비주얼 테스트</li> <li>·하이어오더 컴포넌트</li> </ul>
JSP & Servlet		<ul style="list-style-type: none"> <li>·웹 환경설정과 기초개념</li> <li>·여러가지 데이터 전달 방법</li> <li>·쿠키와 세션</li> </ul>
Spring Framework		<ul style="list-style-type: none"> <li>·DI 의존성 주입</li> <li>·AOP 관점 지향 프로그래밍</li> <li>·Spring Data JPA</li> <li>·Mybatis SQL Mapper 프레임워크</li> <li>·각종 입력에 대한 유효성 검사</li> </ul>
Cloud & Docker	Network Basic	·Network Fundamental
	Infrastructure Fundamental	·ethernet의 특징 ·Routing Table의 이해
	Cloud Infra Fundamental	·Virtualization의 이해 ·Virtualization을 활용한 Linux Server설치 ·Linux 기본 설정
Git & Github	Cloud Base Service	·Virtualization & Docker & Container의 이해 ·MSA(Mircro Service Architecture)의 이해
	git	·깃으로 버전 관리 ·브랜치로 나누어 관리하기
	Github	·깃으로 협업하기 ·깃 명령어
Flutter		<ul style="list-style-type: none"> <li>·Flutter 구조와 애플의 명칭</li> <li>·Container와 위젯</li> </ul>
프로젝트	CSS UI기반 JS활용간편 웹 게임 개발	<ul style="list-style-type: none"> <li>·개인의 학습역량에 따른 주제를 선정하고 분석을 통해 기능 파악</li> <li>·요구사항과 업무내용을 기반 팀원간 업무 분배 및 시간계획수립</li> </ul>
	Java GUI 활용 기업관리 전산 구현	<ul style="list-style-type: none"> <li>·Java GUI 기반 개발 환경 구성</li> <li>·멘토가 제시하는 개발 프로세스 단계에 따른 주제 선정 및 팀원간 업무 분배, 시간계획</li> <li>·서비스 구조화 접근을 위한 Json 활용 개발</li> </ul>
	프레임워크 활용 풀스택 개발	<ul style="list-style-type: none"> <li>·스프링과 React 기반의 웹 프로젝트를 기획</li> <li>·단계별 UI와 레이아웃을 설계하고 항목을 구현</li> <li>·React 개발환경 구축 및 React-redux를 설치</li> <li>·스프링을 활용한 기능 별 모듈화작업을 구현</li> <li>·스프링과 DB를 연결</li> </ul>