



고용노동부 ×



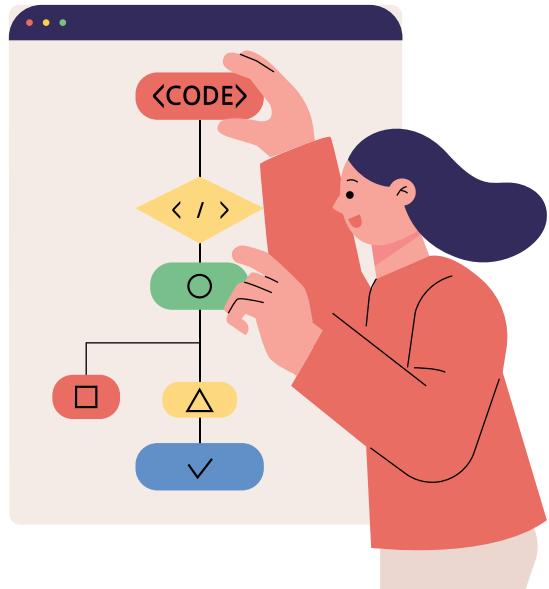
한국정보교육원



K-digital Training

자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발

2024.1.22.~2024.7.24. (2024.7.30.까지 신청가능)



교육개요



교육내용 Java 기반 소프트웨어 개발을 위해 필요한 프론트엔드 및 백엔드 기술 ※세부 내용은 뒷면 참조

교육대상 · IT 직종 취업을 희망하는 구직자 및 재직자
· 전체 교육 일정에 참여가 가능한 자
· 유관 전공자 및 자격취득자 우대

교육기간 125일, 1000시간 (주 5일, 일 8시간)

교육장소 서울 관악구 봉천로 227 보라매샤르망 5~7F

수강절차 지원 접수 → 인터뷰 (대면) → 수강 신청 → 교육 시작

참여혜택



- **훈련비 9,477,000원 전액 지원(자부담 0%)**
 - 국민내일배움카드 발급일로부터 5년간 1회 지원 가능
- **월 최대 316,000원 훈련장려금 지급**
 - 국민취업지원제도 1유형 참여자 : 월 최대 816,000원
 - 국민취업지원제도 2유형 참여자 : 월 최대 600,000원
- **현장 중심 교육으로 실무역량 강화**
 - 디지털 선도기업이 직접 설계한 이론 및 실습 교육
 - 프로젝트 과정 30% 이상, 해커톤, 기업과제 해결 등
- **진로 상담&취업 지원 프로그램**
 - 단계별 상담을 통한 개인맞춤형 취업로드맵 설정
 - 현직자 기업설명회, 모의면접, 이력서·자소서 클리닉
 - 취업알선(우수기업체 우선추천 및 취업정보 제공)

수료생 취업처



SAMSUNG

MEGAZONE CLOUD

GS 네오텍

DAEKYO
대교 CNS

gabia. afreecaTV

DOUZONE BESPIN GLOBAL

삼성전자, 지에스네오텍, 교보정보통신, 가비아, 더존비즈온, 대교씨앤에스, 메가존클라우드, 쌍용정보통신, 베스핀글로벌, 아프리카티비 등 **920여개 취업처, 취업률 87%** (2022 IT직종)

KEDU 한국정보교육원



한국정보교육원은 4차 산업혁명시대 디지털·신기술 분야 핵심인재 양성에 앞장서는 대한민국 대표 훈련기관입니다.

- | | |
|------|-------------------------|
| 1998 | 직업전문학교 설립 |
| : | 고용노동부·직업능력심사평가원 선정 |
| 2021 | 베스트직업훈련기관(BHA) |
| | 직업능력개발훈련 심사평가 |
| 2022 | 5년인증 우수훈련기관 |
| | 고용노동부·직업능력심사평가원 선정 |
| 2023 | K-디지털트레이닝 우수성과기관 |



자바 스프링 리액트로 완성하는 클라우드 활용 풀스택 개발(125일, 1000시간)



| 교과목명 | | 세부내용 |
|----------------------------|--|---|
| Java Language | | <ul style="list-style-type: none"> · 프로그래밍 언어 개념 및 개발 환경 설정 · 프로그래밍 언어의 문법 적용 |
| DataBase | | <ul style="list-style-type: none"> · 관계형 데이터베이스 SQL 사용 |
| HTML5 | | <ul style="list-style-type: none"> · 웹 개발 환경 만들기 · HTML 기본 문서 만들기 · 웹 문서에 다양한 내용 입력하기 · 입력 양식 작성하기 |
| CSS3 | | <ul style="list-style-type: none"> · CSS 고급 선택자 · 트랜지션과 애니메이션 |
| JavaScript | | <ul style="list-style-type: none"> · 자바스크립트 기본 문법 · 함수와 이벤트 |
| jQuery | | <ul style="list-style-type: none"> · jQuery의 기본 · 선택과 동작 |
| Bootstrap5 | | <ul style="list-style-type: none"> · Navigation Bar, Container · Grid, Spacing |
| React | | <ul style="list-style-type: none"> · 리액트 개발환경 설치 · 리액트 ES6 문법 · 리액트 컴포넌트 · 비주얼 테스트 · 하이어오더 컴포넌트 |
| JSP & Servlet | | <ul style="list-style-type: none"> · 웹 환경설정과 기초개념 · 여려가지 데이터 전달 방법 · 쿠키와 세션 |
| Spring Framework | | <ul style="list-style-type: none"> · DI 의존성 주입 · AOP 관점 지향 프로그래밍 · Spring Data JPA · Mybatis SQL Mapper 프레임워크 · 각종 입력에 대한 유효성 검사 |
| Network Basic | | <ul style="list-style-type: none"> · Network Fundamental |
| Infrastructure Fundamental | | <ul style="list-style-type: none"> · ethernet의 특징 · Routing Table의 이해 |
| Cloud & Docker | <p>Cloud Infra Fundamental</p> <p>Cloud Base Service</p> | <ul style="list-style-type: none"> · Virtualization의 이해 · Virtualization을 활용한 Linux Server 설치 · Linux 기본 설정 |
| Git & Github | | <ul style="list-style-type: none"> · 깃으로 버전 관리 · 브랜치로 나누어 관리하기 |
| Flutter | | <ul style="list-style-type: none"> · Flutter 구조와 앱들의 명칭 · Container와 위젯 |
| CSS UI기반 JS활용간편 웹 게임 개발 | | <ul style="list-style-type: none"> · 개인의 학습역량에 따른 주제를 선정하고 분석을 통해 기능 파악 · 요구사항과 업무내용을 기반 팀원간 업무 분배 및 시간계획수립 |
| 프로젝트 | <p>Java GUI 활용 기업관리 전산 구현</p> <p>프레임워크 활용 풀스택 개발</p> | <ul style="list-style-type: none"> · Java GUI 기반 개발 환경 구성 · 멘토가 제시하는 개발 프로세스 단계에 따른 주제 선정 및 팀원간 업무 분배, 시간계획 · 서비스 구조화 접근을 위한 Json 활용 개발 |
| | | <ul style="list-style-type: none"> · 스프링과 React 기반의 웹 프로젝트를 기획 · 단계별 UI와 레이아웃을 설계하고 항목을 구현 · React 개발환경 구축 및 React-redux를 설치 · 스프링을 활용한 기능 별 모듈화작업을 구현 · 스프링과 DB를 연결 |
| | | <ul style="list-style-type: none"> · 위치기반 서비스 개발인 경우, 위치기반 서비스 관련 API 활용을 구현 · 스프링/리액트 사용 axios로 API 비동기 통신 · 퍼블릭/프라이빗 클라우드 서버에 서비스 배포 · 발표를 통하여 제작 방법 및 경험을 공유 |