

- 제10회 2030대학생통일토론회 -

대회 규정집

주최 · 주관 기관

(^)태평양시대위원회

후원 기관

(재)통일고나눔 · 통일부 · 민주평화통일자문회의

- 목 차 -

제1장	대회의 목적
제2장	참가 자격 및 신청
제3장	대회 방식
제4장	논제
제5장	대회의 심사
제6장	기타

제10회 2030대학생통일토론회 규정집

제1장 대회의 목적

1. 대회의 목적은 다음과 같다.
 - 1) 대학생들의 통일에 대한 관심 제고
 - 2) 대학생 토론 문화 활성화
 - 3) 주최 · 주관기관((사)태평양시대위원회)과 후원기관((재)통일과나눔 · 통일부 · 민주평화통일자문회의)의 협력 체계 구축을 통한 대회의 연속성 확보

제2장 참가 자격 및 신청

1. 대회는 다음 어느 하나에 해당하는 사람을 대상으로 한다.
 - 1) 국내 · 외 대학교 재학생
 - 2) 국내 · 외 대학교 휴학생 및 졸업 예정자
2. 다음 어느 하나라도 해당하는 사람은 대회에 참가할 수 없다.
 - 1) 역대 본 대회에서 결승에 진출한 사람
 - 2) 대학원에 재학 중인 사람
 - 3) 정당한 사유 없이 전년도 대회에 불참한 사람
 - 4) 대회 본부에서 참가자격을 제한한 사람
3. 대회의 참가신청과 관련된 모든 서류 접수는 지정된 이메일로만 접수하되, 참가신청서와 재학 사실을 증명할 수 있는 서류(2022년 9월 이후 발급된 재학증명서 또는 휴학증명서 등)를 함께 제출하여야 한다.
4. 참가를 희망하는 팀은 기간 내에 정해진 신청 절차를 모두 완료해야 참가 자격을 얻는다. 정해진 신청 절차 중 한 가지라도 미이행한 경우 신청접수는 불가하다.
5. 참가 학생의 인적사항(소속학교, 출신지역 등)을 식별할 수 있는 일체의 행위(팀명 사용, 물품 소지, 의상 착용 등)는 금지한다.
6. 예선 접수된 서류 및 자료는 반환하지 아니한다.
7. 팀은 2명으로 구성하되, 팀원 교체는 불가능하다. 팀원 간 소속 학교가 같을 필요는 없다.
8. 참가자격에 따른 증명서류에 중대한 흠결이 있어 대회 본부가 이를 보완 또는 확인을 요구함에도 참가신청자가 3일 이내에 응하지 아니한 경우에는 참가신청을 철회한 것으로 본다.

9. 정당한 사유 없이 대회에 불참하는 경우 다음 연도 대회의 참가를 제한한다.

제3장 대회 방식

1. 대회는 예선과 본선으로 나누어 진행한다.
2. 예선은 점수로 평가한다. 자세한 평가 내용은 심사 항목을 따른다.
3. 본선은 예선을 통과한 16개 팀을 대상으로 경기별 2개 팀 중 승리한 팀이 다음 경기에 진출하는 토너먼트 방식(이하 “토너먼트 방식”이라 한다)으로 진행한다.
4. 경기에 참여하는 각 팀은 경기 시작에 앞서 추첨으로 찬성/반대를 결정한다.
5. 대회의 기본 규칙은 다음과 같다.
 - 1) 각 토론은 팀당 2인으로 구성된 2팀이 각각 찬성과 반대 역할을 맡아 진행한다.
 - 2) 토론은 기조연설, 자유토론, 맷음말 순으로 진행하고, 하나의 경기에 2개 팀이 참여하여 선정된 논제에 대해 한 팀은 찬성 의견, 다른 팀은 반대 의견을 개진하는 방식으로 운영한다.
 - 3) 기조연설은 찬성팀부터, 자유토론과 맷음말은 반대팀부터 발언한다.
 - 4) 자유토론에서 팀당 1회 발언 시간은 2분을 넘지 않도록 한다.
 - 5) 발언 시간이 초과된 경우 유예시간 없이 곧바로 발언을 마무리해야 한다.
 - 6) 참가자는 정확하고 객관적인 사실과 증거만을 사용하여야 하며, 토론 중에 이용되는 자료에 대한 출처나 근거 등의 제시를 요구하는 경우에는 이에 응하여야 한다.
6. 하나의 경기에서 승리팀의 결정은 그 경기에 참여한 심사위원의 심사결과에 따라 다수의 심사위원이 승리 팀으로 결정한 팀이 승리하는 것으로 한다.
7. 상대방의 발언 중 질문은 자유토론에 한정한다.
8. 각 팀의 질문과 답변 시간은 각 팀의 발언 시간에서 차감한다.
9. 본선 경기 토론 형식은 다음 순서를 따른다.

내 용	진행시간		비 고
	16강 · 8강	4강 · 결승	
① 찬성팀 기조발언	2분	2분	
② 반대팀 기조발언	2분	2분	
③ 자유토론(찬·반)	24분(12분)	28분(14분)	팀별(1회) 최대2분 발언
④ 반대팀 맷음말	1분 30초	1분 30초	
⑤ 찬성팀 맷음말	1분 30초	1분 30초	
합 계	31분	35분	

제4장 논제

- 찬성과 반대 주장의 균형 여부, 시의적절성 등을 고려하여 대회 논제를 선정 한다.
- 본선 논제는 두 개로 정해 16강 · 4강은 첫 번째 논제, 8강 · 결승은 두 번째 논제로 진행한다.
- 주최 측은 논제를 대회 최소 이주 전에 온라인으로 공지한다.

제5장 대회의 심사

【기본 원칙】

- 심사위원은 객관적인 심사기준이 기재된 채점표에 따라서 공정히 심사한다.
- 참가자들의 신상과 소속집단의 정보는 심사위원에게 공개하지 않는다.
- 대회의 모든 토론은 흘수 인원수의 심사위원이 심사한다.
- 심사위원 중 다수의 표를 얻은 팀이 토론에서 승리한 것으로 한다.
- 각 심사위원의 심사 결과 승리한 팀과 패배한 팀의 점수 합계 차이가 40점을 넘어서는 안 된다.

【심사】

- 16강 · 8강에서는 경기당 전문 심사위원 1명, 학생 심사위원 2명 이상이 평가 한다. 4강과 결승에서는 경기당 전문 심사위원 3명, 학생 심사위원 2명 이상이 평가한다.
- 경기를 치를 때마다 심사위원 중 1명을 심사장으로 한다. 이 경우 심사장은 다음 임무를 수행한다.

- 1) 경기 결과 진행 및 결과 기록 관리 등
- 2) 의견 제기에 대한 답변 통지
3. 심사위원은 대회 규정을 반드시 숙지해야 한다.
4. 심사위원은 대회 전 실시하는 심사 교육에 일정 시간 이상 참여해야 한다.
5. 대회 본부는 심사위원의 역량을 지속적으로 검증하고 최적의 심사위원이 심사할 수 있도록 모든 노력을 다한다.
6. 심사위원은 다음 어느 하나에 해당하는 경우에는 참가자에게 주의를 줄 수 있다.
 - 1) 빨언 시간을 초과하는 경우
 - 2) 성원, 야유하는 경우
 - 3) 팀원끼리 큰 소리로 대화하는 경우
 - 4) 인신공격 빨언을 하는 경우
 - 5) 다른 심사위원의 주의 요구에 대하여 정당하다고 판단되는 경우
 - 6) 기타 본 대회 진행을 방해하는 경우

【심사 기준】

1. 모든 심사는 팀을 기준으로 진행한다.
2. 예선은 총 100점 만점으로 구성하며, 심사위원은 심사 기준에 따라 논술문의 논제 이해도, 논리성, 창의성, 형식적 완성도 등을 종합적으로 평가해야 한다.
3. 모든 심사위원은 채점할 때 심사위원단이 진행한 심사 교육을 이수한 후 대회 본부에서 지정한 심사 기준을 따른다.

【심사위원에 대한 의견 제기】

1. 토론행기에서 특정 경기에 의견 제시할 사항이 있는 경우, 심사위원단에 의견 제기를 할 수 있다.
 2. 의견 제기는 의견 청취 및 재발 방지의 목적이므로 경기결과는 번복되지 않는다.
 3. 의견 제기는 그 원인이 된 경기의 결과 발표 후 5분 이내에 해야 한다.
 4. 의견 제기에 대한 결과는 심사장이 해당 경기 참여자 및 인솔자, 운영본부에 통지한다.
- ※ 해당 경기가 종료되어 다음 경기가 진행 중이거나 대회 종료 후 제기되는 의견은 접수하지 않으며 심사결과 또한 번복되지 않는다.

제6장 | 기타

1. 모든 참가자는 다음 행위를 해서는 안 된다.
 - 1) 대회와 관련된 모든 문서에 사실이 아닌 내용을 기재하는 행위
 - 2) 금지된 참고자료를 토론장에 반입하는 행위

- 3) 경기 진행 중 팀원 아닌 타인의 도움을 받는 행위
 - 4) 정당한 사유 없이 경기장에 늦게 도착하거나 경기를 지연시키는 행위
 - 5) 팀원 중 한 명 또는 전원이 특정 경기에 참여하지 않는 행위
2. 모든 참가자는 본 규정을 숙지해야 하며, 대회 본부는 홈페이지 등을 통하여 이를 알려야 한다.
3. 기타 규정되어 있지 않은 사항에 대한 부분은 대회 심사위원회와 대회 본부의 협의에 따라 정할 수 있다.