

# 2022년 도박문제 예방 공모전 개최

한국도박문제관리센터는 도박문제에 대한 심각성을 알리고 도박문제 예방 효과 제고 및 도박문제 전문상담 서비스 헬프라인 1336·넷라인의 이용률을 높이기 위하여 2022년 도박문제 예방 공모전을 실시하오니 도박문제 예방 및 도박문제 전문상담 헬프라인 1336·넷라인에 관한 참신한 아이디어를 가진 여러분의 많은 참여 바랍니다.

2022년 6월 27일

한국도박문제관리센터 원장

## □ 공모 주제

- 도박문제 예방 및 경각심 고취
- 도박문제 전문상담 서비스 「☎ 헬프라인 1336 · 넷라인」 홍보
- ※ 성, 인종, 종교 등 특정 집단을 차별하는 내용은 지양합니다

## □ 공모 분야

- 영상, 포스터, 체험수기
- ※ 군장병 대상 포스터 분야 별도 운영
- ※ 분야 내 중복 참여 불가

## □ 참여 대상

- 일반부 : 대한민국 국민 누구나
- 청소년부 : 초·중·고등학생 또는 동 연령
- ※ 개인 혹은 5인 이하 팀 구성 가능

## □ 시상 내역

분야	부문	시상내역	상금		시상인원
			일반부	청소년부	
영상	대상	문화체육관광부장관상	200만원		부문별 각 1명/팀
	우수상	한국도박문제관리센터원장상	120만원	100만원	
	장려상	한국도박문제관리센터원장상	90만원	70만원	
포스터	대상	보건복지부장관상	100만원		
	우수상	한국도박문제관리센터원장상	80만원	70만원	
	장려상	한국도박문제관리센터원장상	50만원	50만원	
체험수기	대상	사행산업통합감독위원회위원장상	100만원		
	우수상	한국도박문제관리센터원장상	80만원	70만원	
	장려상	한국도박문제관리센터원장상	96만원	50만원	
계			총 1,300만원		15명(팀)

## □ 접수 방법

- 공모전 홈페이지([www.2022contest1336.com](http://www.2022contest1336.com)) 내 접수 양식 작성 후 작품 업로드

## □ 작품 규격

영상	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 3분 이내의 창작 영상</li> <li>- 최소 1280*720픽셀 이상의 해상도</li> <li>- 개인 Youtube 채널에 부분공개로 영상 업로드 후 URL 주소로 접수</li> <li>- 수상자에 한해 원본 파일(MP4, AVI, WMV, MPEG 형식 중 택 1) 제출</li> </ul>
포스터	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 실물 A2 사이즈 해상도 300dpi 이상</li> <li>- JPG 파일로 제출</li> <li>- 실물 그림은 4절지를 사용하여 작업하고, 사진 촬영본으로 제출</li> <li>- 수상자에 한해 원본 제출, 일러스트, 포토샵 작업 시 AI/PSD 파일 제출</li> </ul>
체험수기	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 일반부 : 체험수기(직·간접적 경험을 바탕으로 작성)</li> <li>- 청소년부 : 체험수기 및 에세이*</li> <li>* 에세이(수필) : 체험이나 경험, 자신의 의견이나 감상을 적는 글</li> <li>- A4 2매 이상 5매 이하</li> </ul>

- 한글파일(hwp / 한글 2005버전 이상)로 제출
- 굴림체, 글자 크기 13pt, 줄 간격 160%

※ 7월 19일부터 한국도박문제관리센터의 기관명이 한국도박문제예방치유원으로 변경됨에 따라, 영상 및 포스터 작업 시 변경된 기관 CI를 사용하여 작업

※ 변경된 기관 CI는 공모전 홈페이지 공지사항에서 확인

## □ 일정

- 공모기간 : 2022년 6월 27일(월) ~ 8월 15일(월) 23:59까지 접수 가능
- 작품심사 : 2022년 8월 16일(화) ~ 8월 24일(수)
- 결과발표 : 2022년 8월 30일(화)
- 시상식 : 2022년 9월 16일(금)

※ 상기 일정은 운영 사정에 따라 변경될 수 있으니 공모전 홈페이지 참조

## 8. 유의사항

- 참가자는 응모 시 아래 사항에 동의한 것으로 간주합니다.
- 공모전 시상금에 대한 제세공과금은 응모자 본인이 부담합니다.
- 출품된 작품의 저작권(저작권재산권과 저작인격권)은 출품자(창작자)에게 있으며, 저작권은 응모작 수상 후에도 응모자에게 귀속됩니다.
- 국내외 타 공모전 등에 당선되지 않은 순수 창작품이어야 하고, 표절·도용·모방 작품으로 판명될 경우 심사에서 제외됩니다. 수상 이후라도 표절 등 판명 시 수상 취소와 상금 등을 회수합니다.
- 수상작과 관련하여 초상권·저작권·소유권 등 기타 제반 권리를 침해하지 않아야 하며, 향후 분쟁 등 법적 분쟁 발생 시 모든 법적 책임은 응모자에게 있습니다.
- 수상작에 대한 저작권은 수상자에게 있으나, 공모전 주최 목적 달성을 위한 이용 방법 및 조건의 범위 내에서 수상작을 이용을 허락한 것으로 보고, 수상작의 저작재산권에 대한 이용료는 수상에 따른 시상금으로 대체한 것으로 간주합니다.
- 향후, 주최자는 도박문제 예방 홍보를 위한 공익적 목적으로 수상작의 수정·변경·활용(필요시 재가공)을 위해 저작재산권(전부 또는 일부)을 양수할 필요가 있을 경우, 저작자와 별도 협의하여 저작재산권 양도 계약을 체결합니다.
- 영상 제작에 사용된 음원 및 이미지는 저작권에 위배되지 않는 음원이어야

하며, 저작권 침해가 우려될 시 수상에서 제외될 수 있습니다.

- 음악 저작권 관련 사항은 한국음악저작권협회([www.komca.or.kr](http://www.komca.or.kr)) 문의
- 영상물의 경우 엔딩 크레딧에 반드시 음원 출처 명시
- 응모작품에 사용된 이미지 소스, BGM, 폰트는 순수 창작물이거나 저작권에 문제가 없는 무료저작물로 사용을 권장합니다.
- 응모한 작품이 일정 수준에 미달할 경우 당선작 전부 또는 일부를 선정하지 않을 수 있습니다.
- 응모자가 응모작 반환을 요구하지 주최 측은 입상하지 않은 응모작을 공모전 종료일로부터 3개월 이내에 모두 폐기합니다.

## 9. 문의

- 공모전 홈페이지: 문의하기 게시물
- 공모전 운영사무국: 02-743-1114