

「제6회 정부혁신제안 끝장발굴대회」 공고문

I 추진배경

- 대회를 통해 반려동물* 인식 개선 및 국민이 직접 필요 정책 제안
 - * 「동물보호법」 제2조에따라 농림축산식품부령으로 정하는 동물로 개, 고양이, 토끼, 폐럿, 기니피그 및 햄스터
- 국내 반려동물 양육인구는 약 1500만 명으로 추정되며(농림축산식품부), 2027년 펫 시장 규모는 6조 55억 원으로 성장 기대(한국농촌경제연구원)
 - ※ 현재 반려동물 양육가구 통계에 대해 국가통계로 승인 절차 진행
- 양육가구 수 증가와 함께 반려동물 유기 및 학대, 비반려인과의 갈등 등 각종 사회문제와 사회적 비용 발생
 - * 유기동물 수 : 21년 1분기 월평균 7,955마리에서 3분기 1만 769마리까지 증가
- 올바른 반려문화 정착과 반려동물 산업의 성장을 저해하지 않는 윤리적인 펫코노미(petconomy, 반려동물 산업 의미) 육성 지원 정책 필요

정부혁신제안 끝장발굴대회

- 정부혁신을 주제로 ①국민과 정부가 끝장발굴대회 전 과정을 함께 참여·고민
- ②국민 스스로 해결책을 만들어가는 DIY(Do It Yourself) 정부혁신제안 실험의 장 제공
- ③국민과 정부의 공동생산, 정부 내 기관간의 협력으로 난제를 해결하는 새로운 문제해결 방식

II 행사 개요

- (행사명) 제6회 정부혁신제안 끝장발굴대회
- (슬로건) 소유를 너머 공존
- (내용) 반려동물 유기, 양육 및 산업 관련 제안 발굴대회
- (참여대상) 반려 동물에 관심있는 국민 누구나
 - ※ 개인/팀 참여 가능 (팀으로 참여시 대표자 포함 4인 이내)
- (신청기간) 2022년 4월 11일(월) ~ 2022년 4월 23일(토)
- ① 광화문 1번가 커뮤니티 공지사항을 통해 양식 다운로드
 - ※ 홈페이지 바로가기☞ bit.ly/제6회끝장발굴대회커뮤니티
- ② 양식 작성하여 withyoupet2022@naver.com으로 메일 접수
 - ※ 제출 시 파일명: 팀명_아이디어명 (예: 위드유_반려동물등록 독려 캠페인)
 - ※ 필수 제출 서류: 참가신청서, 붙임1(개인정보 수집 및 이용·제3자 제공 동의서), 붙임2(참가 다짐서)
 - ③ 접수 후, 운영사무국에서 접수 확인 및 추후 참여 방법 가이드 안내 예정

○ 시상

구분	상장명	상금	시상팀	상금 소개
장원 급제 - 대상	행정안전부 장관상	200만원	1팀	200만원
방안- 최우수상	행정안전부 장관상	100만원	2팀	200만원
팀화랑- 우수상	정부혁신전략추진단장상	50만원	6팀	300만원

※ 상금은 팀당 수여, 제세공과금을 제외하고 지급됨

※ 1등 장원급제, 2등 방안, 3등 팀화랑의 명칭은 조선시대 과거 시험을 따름

III 대회 세부 안내 사항

○ (참가방법)

① 참가 신청
4.11(월) ~4.23(토)
- 광화문 1번가 - 커뮤니티 공지 확인 - 이메일접수

② 운영사무국 접수완료 메일 발송
- 서류확인 후 - 접수완료 메일 답변

③ 소과 : 서류심사
4.24(일)~4.28(목) - 30개 팀 선발

④ 대과 : 초시
4.29(금)~4.30(토) - 1차 워크숍 및 발표 심사 (온라인 진행)

⑤ 대과 : 복시
5.13(금)~5.14(토) - 2차 워크숍 및 발표 심사 (오프라인 진행)

⑥ 시상식
5.13(금)~5.14(토) - 수상된 팀 대상 시상식 (오프라인 진행)

※ 상기 일정은 상황에따라 추후 변경될 수 있음

○ (세부 일정)

- ① 참가자 모집 : 광화문1번가 커뮤니티 4.11(월) ~4.23(토)
- ② 소과 : 서류 심사 4.24(일)~4.28(목)
- ③ 개막 토크쇼 : 반려동물 관련 주제 토크쇼 4.29(금) 19시
온라인 생중계(행정안전부 유튜브)
- ④ 대과 초시 : 1차 워크숍 및 발표 심사 4.29(금)~4.30(토)
- ⑤ 대과 복시 : 2차 워크숍 및 발표 심사 5.13(금)~5.14(토)
* 국민투표 진행

⑥ 폐막/시상식 : 정책제안 감사 나눔 & 시상 5.14(토)

온라인 생중계(행정안전부 유튜브)

※ 소과, 대과:초시/복시는 조선시대 과거 시험 방식 및 명칭을 따름

대회 일정표

장소	구분	프로그램	일자	시간	내용	
게더타운	리허설		4. 29	13:00~14:00	게더타운 및 온라인 시스템 리허설	
	OT 및 네트워킹			14:00~14:30	30'	
	초시 참가자 등록 및 안내			16:30~15:00	30'	
	팀소개			15:00~18:00	180'	
	네트워킹 (협력 팀 구성), 제안내용 취합, 팀토론			18:00~18:50	50'	
오프라인 (스트리밍)	석식 / 인터미션			18:50~19:00	식사 및 휴식	
	오프닝			19:00~19:03	홍보영상물(자료활용)	
	개막 토크쇼			19:03~19:05	오프닝 SPOT영상, MC개식	
	패널소개			19:05~20:05	토크쇼 패널 소개	
	토크쇼			20:05~20:30	토크쇼 진행	
게더타운	클로징		4. 30	20:30~23:00	MC클로징/초시안내	
	초시 1부			23:00~	분야별 전문가와 함께 하는 멘토링1	
	초시 2부				팀별 제안내용 수정 및 보완, 발표문서 작성	
	이벤트				상시	
	기프트콘 증정 이벤트					
초시 3부		발표 및 심사		10:00~13:00	180'	
광화문 1번가 국민투표		5. 13~5. 14			광화문 1번가 국민투표	
게더타운	등록		5. 13	13:30~14:00	복시 참가자 등록 및 안내	
	복시 1부			14:00~17:00	분야별 전문가와 함께 하는 멘토링2	
	복시 2부			17:00~	제안내용 고도화, 최종 발표문서 작성	
오프라인 (스트리밍)	복시 3부		5. 14	14:00~16:15	발표(9팀)	
	심사집계			16:15~16:45	30'	
	시상식			16:45~17:00	15'	
	클로징			17:00~	시상식	
	대회 마무리					

※상기 일정은 추후 변경될 수 있습니다.

유의사항

1. 참가신청 시 유의사항

- 개인 또는 팀으로 지원 시 하나의 아이디어에 한하여 제안 가능하며 중복 참여 불가함 (팀의 일원이 개인으로 추가 참여 불가)
- 팀으로 지원 시 팀당 최대 인원은 4명(대표자 포함)으로 제한함
- 제출된 참가신청서는 반환하지 않음
- 개인정보 수집·이용·제3자 제공 및 참가 다짐서에 동의하지 않을 경우 대회 참여에 제한이 있을 수 있음

2. 제6회 정부혁신제안 끝장발굴대회 참여 시 유의사항

- 제출 자료는 반환하지 않으며, 제출자의 동의가 없어도 행정안전부 정부혁신전략추진단 홍보 등의 공익적인 목적으로 사용할 수 있음
- 대회에 사용되는 모든 자료가 제3자의 지적재산권, 초상권을 침해하는 경우, 심사제외, 수상 무효 처리되며, 이미지 무단 사용 등 모든 민·형사상의 법적인 책임은 응모자에게 있음
- 제안내용이 표절 등 기타 부정의 방법에 의한 경우 또는 공모자격 미달일 경우 심사대상에서 제외되며, 시상 이후 발견 시 수상은 취소되며 상금 발생 시 환수조치할 수 있음
- 모든 참가자들이 높은 윤리적 기준을 따를 것을 권고함. 따라서 온라인 상에서도 마찬가지로 모든 참가자를 존중하고, 분쟁을 일으키기 전에 협력을 시도하고, 욕설을 자제하기 바람
- 본 행사는 성, 성별 정체성 및 표현, 연령, 성적 취향, 장애, 신체적 외모, 신체 크기, 인종, 민족, 종교 (또는 부족) 또는 기술 선택에 관계 없이 모든 사람에게 평등한 행사를 지향함
- 어떤 형태로든 참가자 사이의 폭력적, 비폭력적 괴롭힘을 용납하지 않음. 괴롭힘에 대해 알고 있는 경우 즉시 주최자에게 보고하기 바람
- 대회의 평가방법 및 절차에 대해 충분히 숙지하고, 이의제기 절차가 없음에 따라 심사 결과에 승복하여야 함

3. 참여 시 권리 및 표시

- 제출 제안 및 이와 관련된 지적 재산권은 참가자 단독 또는 공동 소유권으로 유지됨.
- 행사 주최 및 주관기관은 ‘제6회 정부혁신제안 끝장발굴대회’와 관련하여 인터넷 및 웹 사이트 게시물, 기사를 포함하여 모든 홍보물, 참여하는 모든 팀/개인의 이름과 모양을 사용할 수 있는 권리를 보유함
- 제출 제안은 ‘제6회 정부혁신제안 끝장발굴대회’ 웹 사이트에 게시될 수 있음. 행사주최자는 웹 사이트 방문자가 출품작의 무단 사용에 대해 책임을 지지 않음
- 본 행사 규칙에 설명된 것 이외의 출품작 사용에 대한 보상을 하지 않음
- ‘제6회 정부혁신제안 끝장발굴대회’에 참여함으로써 참가자는 행사 주최자가 출품 제안과 유사하거나 동일한 내용의 개발 또는 위임했을 수 있음을 인정함
- 행사 주최자는 참가자 및 향후 참가자, 제3자의 특허권, 저작권 또는 기타 소유권 및 콘텐츠에 대한 침해 또는 보호와 관련한 의무 또는 책임 (직접 또는 간접, 대리, 기고 또는 기타)을 지지 않음
- 참가자는 제출 제안에 대한 제출물을 확인하기 위한 행사 주최자의 접근을 제한하지 않음을 이해함