

가상공간제작자 양성 전문 교육

교육생 모집공고

서울특별시와 (사)한국애니메이션산업협회는 가상공간제작자 양성 전문 교육 프로그램의 1기 메타버스 분야의 교육생을 아래와 같이 모집하오니 관심있는 교육생의 적극적인 참여 바랍니다.

구분	내용요약
교육명	○ 가상공간제작자 양성 전문교육
교육기간	○ 1기 메타버스 분야 4월 11일 ~ 8월 10일 (4개월)
교육대상	○ 게임, 애니메이션, SW 등 전공자 및 경력자
지원내용	○ 무상 교육 지원 ○ 에픽게임즈코리아의 언리얼엔진 기술교육 지원
지원규모	○ 교육생 25명, 4개월 무상 교육
접수기간	○ 2022년 3월 21일(월) ~ 4월 1일(금) 16:00까지
신청방법	○ 상상비즈플랫폼 교육신청 및 외부링크를 통한 신청서 제출
관련문의	전화 (02) 2108-7066 이메일 ani2012kaia@gmail.com (사)한국애니메이션산업협회

1 교육개요

- (교육명) 가상공간제작자 양성 전문교육
- (교육목적) 신기술 융합 콘텐츠 분야의 미래직업인 가상공간제작자 양성을 통해 메타버스 및 첨단영상 활용 관련기업의 현장 맞춤형 일자리 창출
- (교육기간) 2022. 4월 11일 ~ 8월 10일 (4개월)
- (교육과정)

내용	일정	시간	세부내용
실무집중 연수교육	2022.04	총240시간	<ul style="list-style-type: none"> - 온라인콘텐츠 이러닝 사전교육 - 디자인 씽킹 콘텐츠 기획 - 메타버스 기반의 플랫폼 이해 및 콘텐츠 기초 - 메타버스 프로젝트 관리 및 개발 프로세스 - 소프트웨어 기초 / 디지털 아트 기초(배경) - 가상공간 콘텐츠 기획 / 디지털 아트 기본 - 게임엔진 콘텐츠 제작 - 가상 공간(레벨) 디자인 / 테크니컬아트
	2022.05	총80시간	<ul style="list-style-type: none"> - 메타버스, AR/VR/XR 제작 심화 - 콘텐츠 가상 공간 제작 심화 - 현업 매칭 데이 및 멘토링 - 콘텐츠 제작을 통한 창작/창업 프로젝트 - 직업상담 및 직업소양교육
현업 프로젝트	2022.06~8	총320시간	<ul style="list-style-type: none"> - 현장 맞춤형 기업 실무 프로젝트 진행 - 현업 실무자 주도의 팀빌딩과 기업 파견형 실습 교육 - 프로젝트 현장 원격 기술 지원 및 1:1상담 진행 - 교육 수료 증명서 발급

2

지원대상

- 모집공고일 기준 만39세 이하
- 주민등록상 서울시 거주 또는 서울시 소재 대학(원) 졸업(예비)생
- 게임·애니메이션·디지털콘텐츠·소프트웨어 등 관련학과 졸업(예비)생
 - SW 관련 교육 수료자
 - 프로그래밍 언어 가능자 우대
 - 3D 프로그램 사용 가능자 우대
 - 게임엔진에 관심 있는 자
 - 가상공간 제작 및 기획에 관심 있는 자
 - 교육기간 동안 성실하게 참여 가능한 자

3

신청서 접수기간

- (공고기간) 2022. 03. 21.(월) ~ 2022. 04. 01.(금) 10일간

- (접수기간) 2022. 03. 21.(월) ~ 2022. 04. 01.(금) 16:00까지

4

신청방법

- 서울특별시 상상비즈플랫폼 및 외부링크를 통한 접수

- 서울특별시(seoul.go.kr) 상상비즈플랫폼(<http://www.sangsangjob.com>)에 회원가입 후 가상공간제작자 양성전문교육 참가신청
- 상상비즈플랫폼 공고문 내 외부 신청 링크를 통하여 신청서 및 포트폴리오 제출
- 포트폴리오 접수시 파일명 예시

[가상공간제작자]포트폴리오_성명

※ 제출기한 이후에 접수된 신청서는 무효 처리(시간엄수)

※ 상상비즈플랫폼 교육신청 및 외부링크를 통한 신청서 제출이 모두 완료되지 않을 시 신청 무효처리

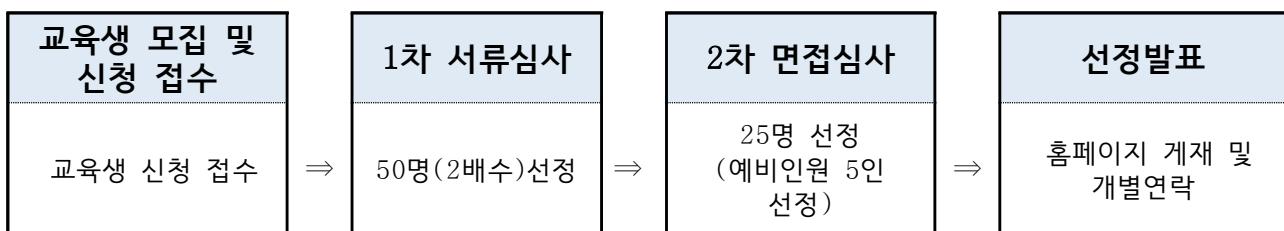
- 제출서류 목록

1. 포트폴리오(PDF, PPT, 동영상 / 10M 이하)

※포트폴리오형식은 예시파일 참조

5

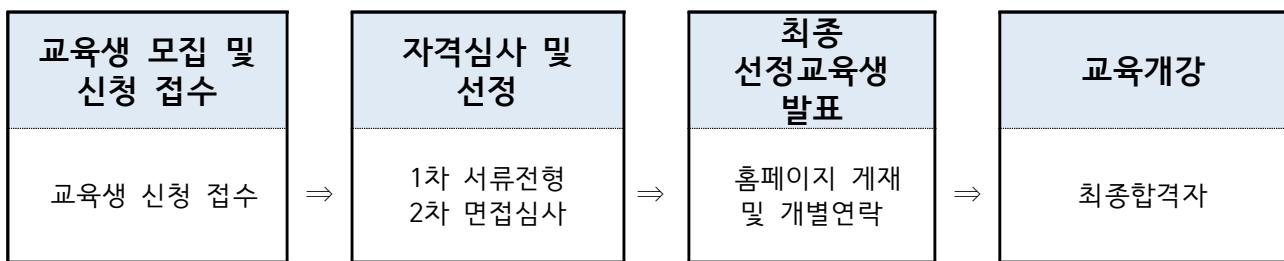
선정절차 및 평가기준



- 선정절차

- 서류 및 면접 평가를 통해 평가점수 70점 이상인 교육생 선정

* 심사위원 5~7인 내외 서면 및 면접평가



모집일정	3월 21일(월) ~ 4월 1일(금) 16:00까지
모집인원	25명
모집방법	공개 모집
지원자격	<ul style="list-style-type: none"> 모집공고일 기준 만39세 이하 주민등록상 서울시 거주 또는 서울시 소재 대학(원) 졸업(예비)생 게임 애니메이션·디지털콘텐츠·소프트웨어 등 관련학과 졸업생 및 졸업예정자 SW 관련 교육 수료자 프로그래밍 언어 가능자 우대 3D 프로그램 사용 가능자 우대 게임엔진에 관심있는 자 가상공간제작 및 기획에 관심있는 자 교육기간 동안 성실하게 참여가 가능한 자
지원시 제출서류	포트폴리오
심사방법	1차 서류심사, 2차 면접심사

○ 교육생 선정 평가기준

- 서류평가

심사항목 및 배점	세부심사내용	
교육생 참가신청서 (100)	참여자격여부	<ul style="list-style-type: none"> 사업참여 적합성 <ul style="list-style-type: none"> - 서울특별시 사업 제한자
	기본소양 (20)	<ul style="list-style-type: none"> 교육생 기본 소양 교육 <ul style="list-style-type: none"> - 인성, 창의력, 학습력 등
	사업이해도 (30)	<ul style="list-style-type: none"> 사업목적 부합성 <ul style="list-style-type: none"> - 본 사업 목적과 교육 프로그램의 내용에 대한 이해 - 프로젝트 목표 및 내용의 적합성
	참여적극성 (50)	<ul style="list-style-type: none"> 참여 적극성 및 목표 성취 가능성 <ul style="list-style-type: none"> - 교육 참여 의지 및 동기 - 교육기간 동안의 포부
1차심사 합계	(100)	최종 선정 예정 인원(25명)의 약 2배수 (50명 내외) 선정

- 면접평가

심사항목 및 배점	세부심사내용	
교육생 참가신청서 (100)	기본소양 (20)	<ul style="list-style-type: none">• 교육생 기본 소양<ul style="list-style-type: none">- 인성, 창의력, 학습력 등
	사업이해도 (25)	<ul style="list-style-type: none">• 사업목적 부합성<ul style="list-style-type: none">- 본 사업 목적과 교육 프로그램의 내용에 대한 이해- <u>프로젝트</u> 목표 및 내용의 적합성
	참여적극성 (25)	<ul style="list-style-type: none">• 참여 적극성 및 목표 성취 가능성<ul style="list-style-type: none">- 교육 참여 의지 및 동기- 교육기간 동안의 포부
	포트폴리오 평가 (30)	<ul style="list-style-type: none">• 3D 게임엔진 활용 프로젝트 경험<ul style="list-style-type: none">- C#, C++ 프로그래밍- 3D 엔진 콘텐츠 제작- 게임 에네진 관련 프로젝트
2차심사 합계	(100)	각 기수별 25명 선정 (예비후보5명 선정)

6

제외대상

- 1) 서울시민이 아닌 자
- 2) 18세 미만자
- 3) 현재 취업상태인자 (4대보험 가입자)
- 4) 대학 또는 대학원에 재학 중인 자
- 5) 아동·청소년 관련 사업의 경우 「아동·청소년의 성보호에 관한 법률」「아동복지법」 등에서 정한 범죄경력이 있는 자
- 6) 노인 관련 사업의 경우 「노인복지법」 등에서 정한 범죄경력이 있는 자
- 7) 신청서, 정보제공 동의서 등 신청 구비서류를 제출하지 않은 자
- 8) 기타 지병·건강쇠약 등으로 근로가 불가하다고 판단되는 자
- 9) 서울시에 주민등록이 되어 있지 않은 외국인
- 10) 사업자등록증이 있는 자

7

유의사항

- 신청서의 기재사항이 허위로 드러난 경우, 참가자격에 적합하지 않을 경우, 선정 이후에라도 선정 취소될 수 있음
- 제출된 신청서는 접수 후 신청기업 요청에 의해 임의로 추가 또는 보완 될 수 있으며, 일체의 서류는 반환하지 않음
- 지원기간 중도 이탈한 자는 추후 유사사업 참여 제한 및 협회와 유관 기관에서 진행하는 교육 및 사업 프로그램에 참여할 수 없음
- 상기 공고 내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음

8

관련문의

- (주)한국애니메이션산업협회 사무국
 - TEL : (02) 2108-7066
 - E-Mail : ani2012kaia@gmail.com