

# 2021 강원 메이커톤 대회 응모요강

## 메이커톤(Make-A-Thon)이란?

메이킹(Making) + 마라톤(Marathon)

- 무박 2일 동안 쉬없이 Making한다는 뜻의 Maker와 Marathon의 합성어
- 메이커의 꿈을 가진 참가자들이 팀을 이루어 정해진 시간동안 가지고 있는 아이디어를 프로토타입으로 구체화·실체화하며 메이커스페이스 장비로 제작하는 경진대회
- 메이커톤에는 디자이너, 엔지니어, 기획자 등 다양한 분야의 Maker들이 만나 실현 가능한 아이디어를 공유하고 실현시키며, 디지털 제작, 피지컬 컴퓨팅 등의 집중적인 프로토타이핑 프로세스를 진행

### 1

## 대회 개요

- 대 회 명 : 2021년 강원 메이커톤 대회
- 대회주제 : 언택트 시대의 스마트 메이커  
(\*소주제 : 언택트 시대에 필요한 스마트토이 및 IoT 시제품 제작)
- 모집대상 : 강원도 소재 대학(원)생 및 강원도 거주 일반인  
※ 총 15개팀 이내 예선 선발 (개인참가 불가, 2인 이상 5인 이하로 팀 구성)
- 신청방법 : 온라인 접수 ([maker@gica.or.kr](mailto:maker@gica.or.kr))  
- 스마트토이비즈센터 홈페이지 <http://stbc.or.kr> 참가신청서 및 부속서류 다운
- 수상자특전  
- 부문별 상장 및 상품내역(총 1,100만원 상당의 IT기기 상품 지급)

상 명	시상팀	총상금(상품)
대상	1팀	400만원
최우수상	1팀	300만원
우수상	1팀	200만원
장려상	2팀	100만원

## 2

## 대회 추진 절차 및 내용

## ○ 추진 절차

구분	세부 내용	일정
참가접수	공모 및 참가 접수	11.15(월)~12.12(일)
예선팀 발표	예선팀 평가 (15팀)	12.20(월)
오리엔테이션	예선팀 대상 오리엔테이션 개최 (메타버스)	12.22(수)
메이커톤 대회 / 멘토링	메이커톤 대회 및 멘토링 (온/오프라인)	12.27(월)~12.29(수)
결선 및 시상식	결선 발표 및 심사 / 시상식 (온/오프라인)	12.30(목)

※ 코로나19에 대응하여 온라인 및 거리두기형 행사로 진행되며, 상기 일정은 변경될 수도 있음

## ○ 대회 내용

- 정해진 기간동안 메이커 스페이스의 구축 장비 및 공구 등을 이용하여 창의적 아이디어를 프로토타입으로 제작
- 시제품 제작완료 후 발표 평가 및 심사 진행

## ○ 메이커톤 대회 및 멘토링

- 메이커톤 대회 기간 : 2021.12.27.(월) ~ 12.29.(수) / 2박 3일
- 주요 내용
  - 팀별 작품 기획서 기반으로 한 시제품 개발
  - 메이커톤 대회기간 중 메이커 스페이스 장비 및 공간 활용
  - 대회 참가자 개발 아이템 질적 수준 향상 및 개발 방향 개선 지원을 위한 온/오프라인 멘토링

## 3

## 평가기준

구분	세부내용
예선	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 일정 <ul style="list-style-type: none"> <li>· 예선 심사 : 2021. 12. 13(월)~12.17(금)</li> <li>· 예선팀 발표 : 2021.12.20.(월) 14:00 / 15개팀 내외 선정 (※ 선정 팀 개별 통보)</li> </ul> </li> <li>- 평가절차 : 서류 적격검토 → 신청서 및 발표영상을 통한 심사</li> <li>- 평가기준 : 주제적합성, 아이디어 성장성, 기술적 타당성, 상용화 가능성</li> </ul>
결선	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 일정 : 2021. 12. 30.(목)</li> <li>- 장소 : 강원정보문화진흥원</li> <li>- 평가내용 : 발표평가를 통한 기획력 및 창업 연계 의지 평가</li> <li>- 평가기준 : 아이디어 혁신성, 기술적 타당성, 상용화 가능성, 수행성과 전달성</li> </ul>

※ 내용 및 추진일정은 변경될 수 있음

## 4

## 문의 및 유의사항

## ○ 문의사항

- 2021 강원 메이커톤 대회 사무국 (maker@gica.or.kr / 033-262-6378)

## ○ 유의사항

- 응모작품은 미발표된 창작 작품이어야 하며, 전체 또는 일부가 타 작품을 표절하였거나 기 발표된 내용은 심사대상에서 제외됨
- 타인의 아이디어, 기술 등을 모방하였을 경우 발생하는 모든 민형·사상의 책임은 참가자(팀)에게 있음
- 수상 이후라도 기 발표작품, 표절작품, 타인의 권리 침해로 판명될 경우 수상을 취소하고 상금의 환수, 손해배상 등 조치를 취할 수 있음